

Kamvas 13 (Gen 3)



Спасибо, что выбрали графические мониторы HUION Kamvas.

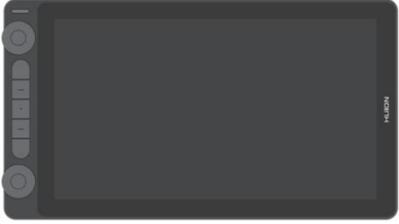
Kamvas 13 (Gen 3) – это новое поколение креативных графических дисплеев для рисования с двойными боковыми контроллерами для дизайнеров. Гордясь высокой производительностью и универсальностью, Kamvas 13 (Gen 3) предоставляет беспрецедентный опыт рисования и креативности своим пользователям.

Чтобы полностью понять и эффективно использовать этот продукт, мы настоятельно рекомендуем вам внимательно прочитать данное руководство пользователя.

Примечание: Изображения в руководстве носят справочный характер и призваны помочь вам разобраться в конструкции и функциях устройства. Изменения в конструкции или технических характеристиках могут быть внесены без предварительного уведомления.

1. Аксессуары

После распаковки убедитесь, что вы получили следующие компоненты:

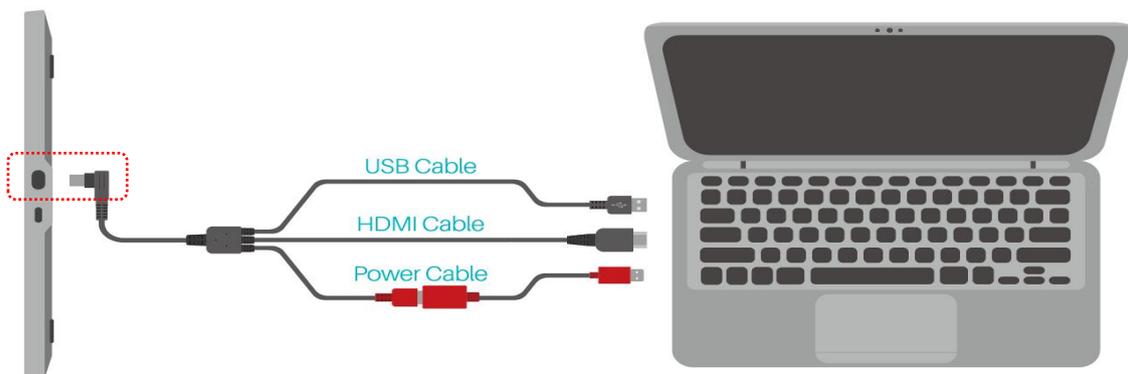
Графический Монитор Kamvas 13 (Gen 3) * 1	
Кабель 3 в 1 (1,8м) * 1	
USB-A удлинитель (1,2м) * 1	
Цифровое Перо PW600L * 1	
Подставка для Пера PH06 * 1	
Наконечник для Пера PH06 * 10 (В подставке для пера)	
Подставка для Монитора ST300 * 1 (Опционально)	
Салфетка для Чистки * 1	
Перчатка * 1	
Инструкция * 1	

2. Подключение

Графический планшет можно подключать к компьютерам и устройствам Android. Обратитесь к следующим способам подключения.

2.1. Подключение с помощью Кабеля 3 в 1

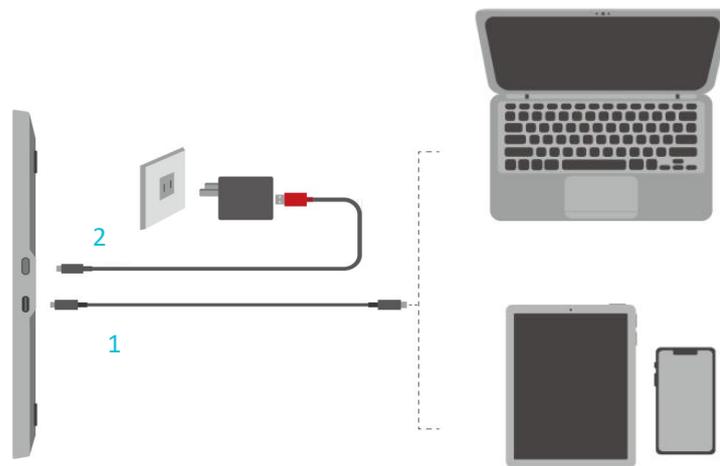
1. Подключите USB-C ответвление кабеля 3 в 1 к первому боковому порт у USB-C графического монитора.
2. Подключите USB-A кабель, HDMI кабель, и USB-A кабель питания на другом конце кабеля 3 в 1 к соответствующим портам на вашем компьютере.



2.2. Подключение с помощью полнофункционального USB-C кабеля

1. Подключите один конец полнофункционального USB-C кабеля(1) ко второму боковому USB-C порту графического монитора (как показано на картинке ниже) и другой конец к USB-C порту вашего компьютера/планшета/мобильного телефона, который поддерживает графический вывод.
2. Если экран не загорелся или мерцает, или вы столкнулись с проблемой ч

ёрного экрана, подсоедините один конец кабеля питания USB-C(2) к первом у боковому USB-C порту графического монитора, а второй конец к блоку питания, и подключите блок питания к источнику электричества, чтобы обеспечить необходимое дополнительное питание для достижения стабильного соединения.

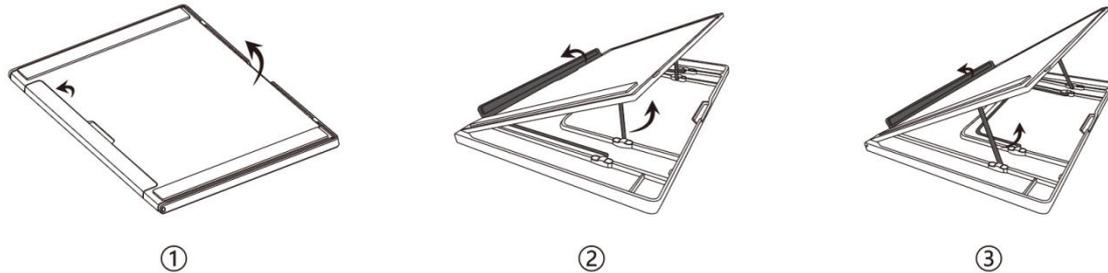


Советы:

- Полнофункциональный USB-C кабель и кабель питания необходимо приобрести отдельно (доступно в [Магазине HUION](#)).
- Интерфейс подключённого устройства (компьютера/мобильного телефона/планшета) должен поддерживать протокол передачи данных USB 3.1 GEN1 и DP 1.2 или новее, а характеристики блока питания должны быть по меньшей мере 5V/2A.
- Если заряд вашего компьютера или Android устройства (мобильного телефона/планшета) низкий, требуется дополнительный источник питания для гарантии достаточного питания перед переходом к шагу 2.

3. Установка и Использование Подставки

Для улучшения опыта пользования можно по желанию использовать эргономически регулируемую подставку. Вы можете регулировать подставку между 20° и 50° (6 регулируемых углов) для большего комфорта.



4. Обзор Функций



№	Элемент	Инструкция
①	Кнопка Питания + Световой Индикатор	<ul style="list-style-type: none"> • Короткое нажатие: включение/выключение графического монитора. • Нажмите и удерживайте 3с когда включён: откры

		<p>тие экранный меню пера.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Белый свет: нормальное состояние при работе. • Красный свет: в режиме сна/нет входного видеосигнала. • Не светится: не подключён к питанию/выключен.
<p>②</p> <p>④</p>	<p>②: Кнопка Переключения Функции A + Регулятор A</p> <p>④: Кнопка Переключения Функции B + Регулятор B</p>	<p>1. В Радиальном режиме(драйвер не установлен или не запущен), вы можете назначить одинаковую функцию только к ② и ④. Нажмите и удерживайте кнопку переключения функции Зс, чтобы вызвать Радиальное меню, прокрутите регулятор и выберите из нескольких функций, затем нажмите кнопку переключения функции для подтверждения.</p> <p>2. В режиме Кастомизации(драйвер установлен и запущен), вы можете назначить разные функции ② и ④ соответственно. Нажмите кнопку переключения функции, чтобы вызвать функциональное меню или переключиться между несколькими функциями, а выбранная функция автоматически подтверждается.</p>
<p>③</p>	<p>Кнопка</p>	<p>Если драйвер не установлен или не запущен, кнопки будут выполнять функции по умолчанию. Как только драйвер будет установлен и запущен, вы сможете кастомизировать функции кнопок в драйвере согласно личны</p>

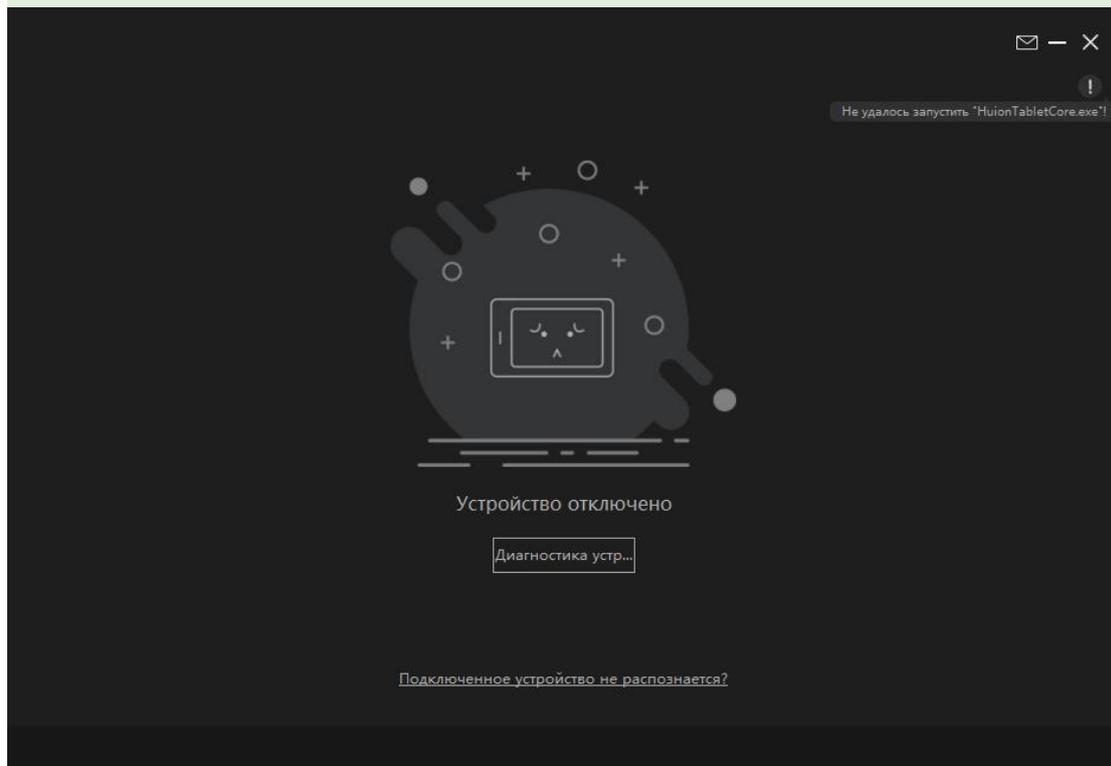
		м предпочтениям.
⑤	Порт USB-C	Следуйте инструкции подключения с помощью кабеля 3 в 1 предоставленной на странице, чтобы правильно подключить графический монитор к вашему компьютеру через этот порт.
⑥	Полнофункциональный Type-C Порт	Следуйте инструкции подключения с помощью полнофункционального USB-C кабеля предоставленной на странице, чтобы правильно подключить графический монитор к вашему компьютеру через этот порт. Этот порт поддерживает графический вход.

5. Установка драйвера

5.1. Windows

Примечание:

① Перед установкой драйвера закройте все графические и антивирусные программы. Сообщение (Не удалось запустить "HuionTabletCore.exe" !) появляется только на устройствах с ОС Windows, указывая, что драйвер заблокирован антивирусными программами и или приложениями для рисования.



② Убедитесь, что на вашем компьютере установлена операционная система Windows 10 или более поздней версии.

③ В случае сбоя подключения перезагрузите драйвер или компьютер.

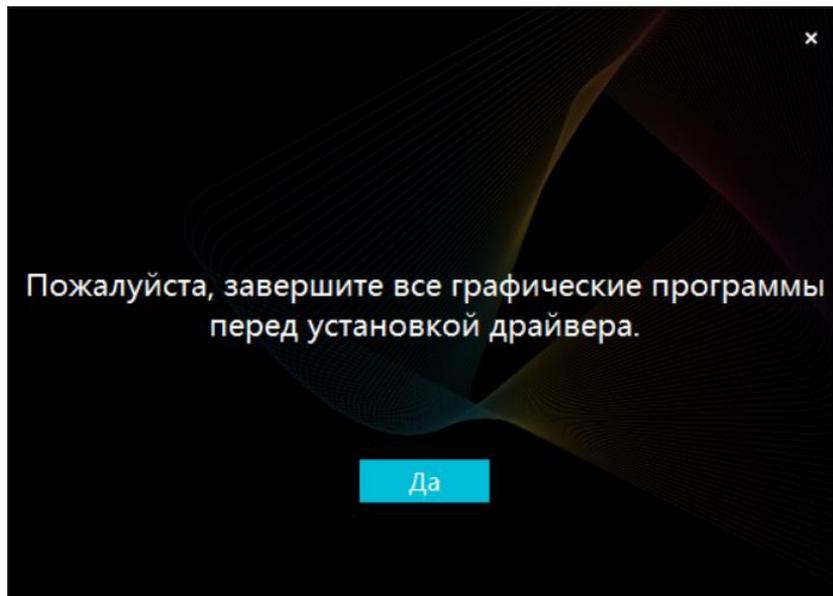
④ Если удалить драйвер, то в некоторых приложениях может пропасть чувствительность к нажатию или возникнуть другие неизвестные ошибки. В этом случае переустановите драйвер, и настройки графического планшета будут восстановлены по умолчанию.

Инструкция по установке драйвера:

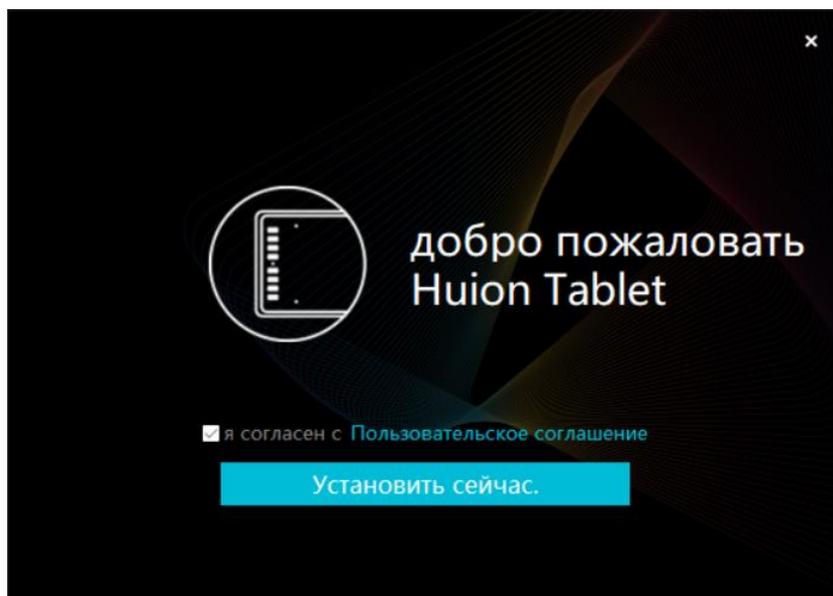
1. Подключите графический планшет к компьютеру.

2. Нажмите кнопку [Driver-Kamvas 13 \(Gen3\)](#), чтобы получить последнюю версию драйвера для вашего устройства.

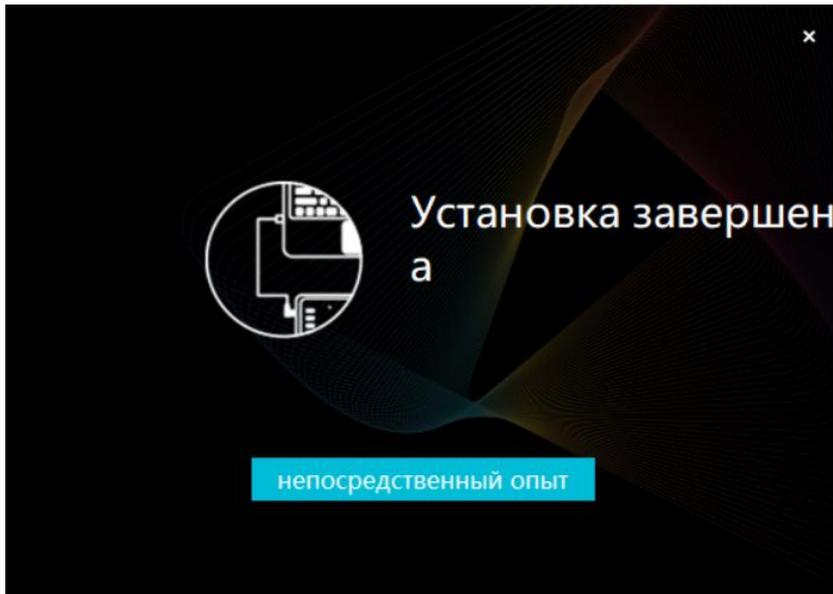
3. Дважды щелкните по драйверу и нажмите "да", чтобы продолжить.



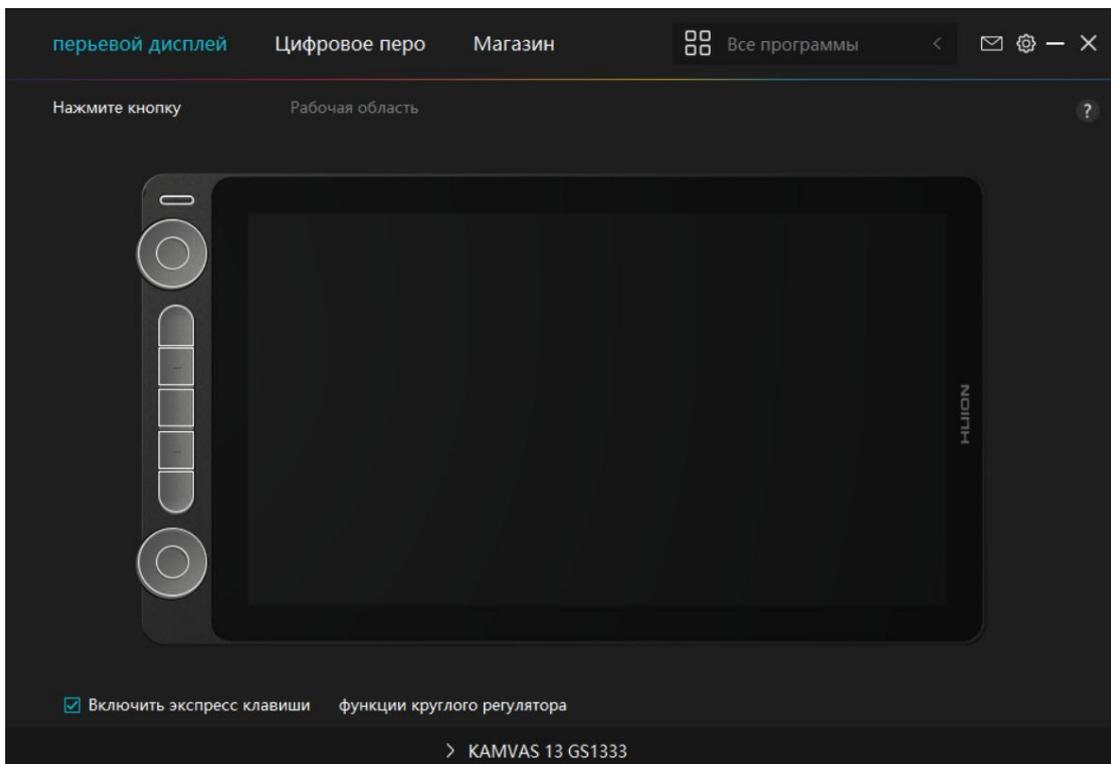
4. Установите флажок, чтобы согласиться с пользовательским соглашением, и нажмите "Установить сейчас".



5. После завершения установки нажмите "Непосредственный Опыт".



6. Откройте драйвер, и появится изображение Kamvas 13 (Gen3), указывающее на то, что графический дисплей успешно подключен к вашему компьютеру. Теперь вы можете пользоваться своим графическим планшетом.



5.2. macOS

Примечание:

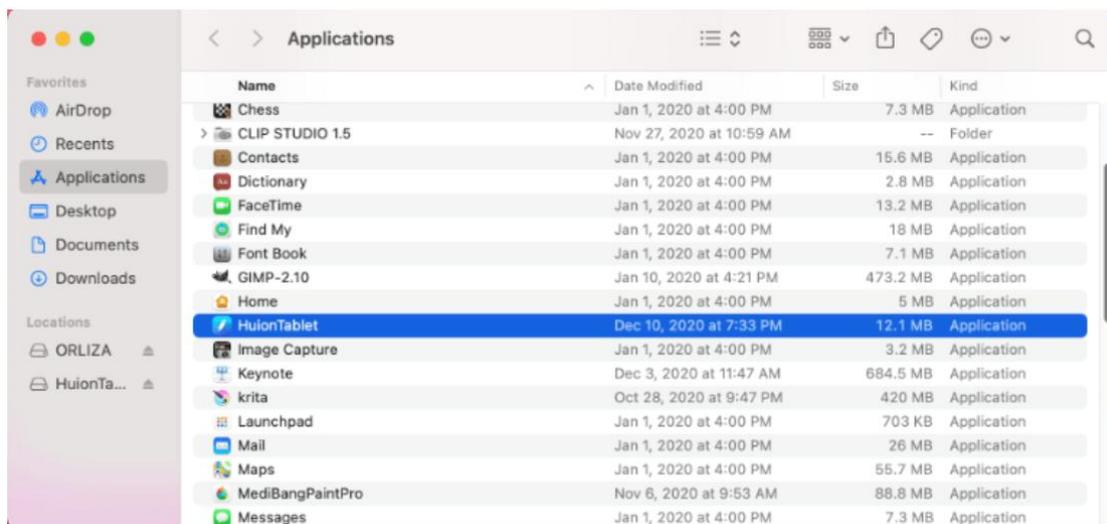
- ① Убедитесь, что на вашем компьютере установлена операционная система macOS 10.12 или более поздней версии.
- ② В случае сбоя подключения перезагрузите драйвер или компьютер.
- ③ Если удалить драйвер, то в некоторых приложениях может пропасть чувствительность к нажатию или возникнуть другие неизвестные ошибки. В этом случае переустановите драйвер, и настройки графического планшета будут восстановлены по умолчанию.

Инструкция по установке драйвера:

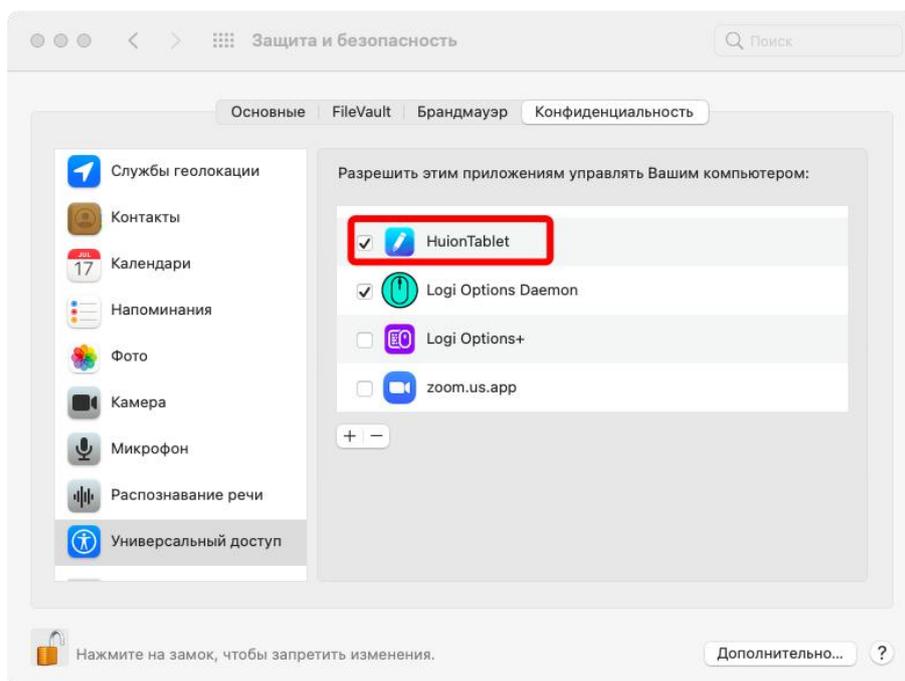
1. Подключите графический планшет к компьютеру.
2. Нажмите кнопку [Driver-Kamvas 13 \(Gen3\)](#), чтобы получить последнюю версию драйвера для вашего устройства.
3. Распакуйте файл драйвера и перетащите значок "HuionTablet" в папку "Applications".



4. Откройте папку, затем найдите и дважды щелкните приложение драйвера HuionTablet.

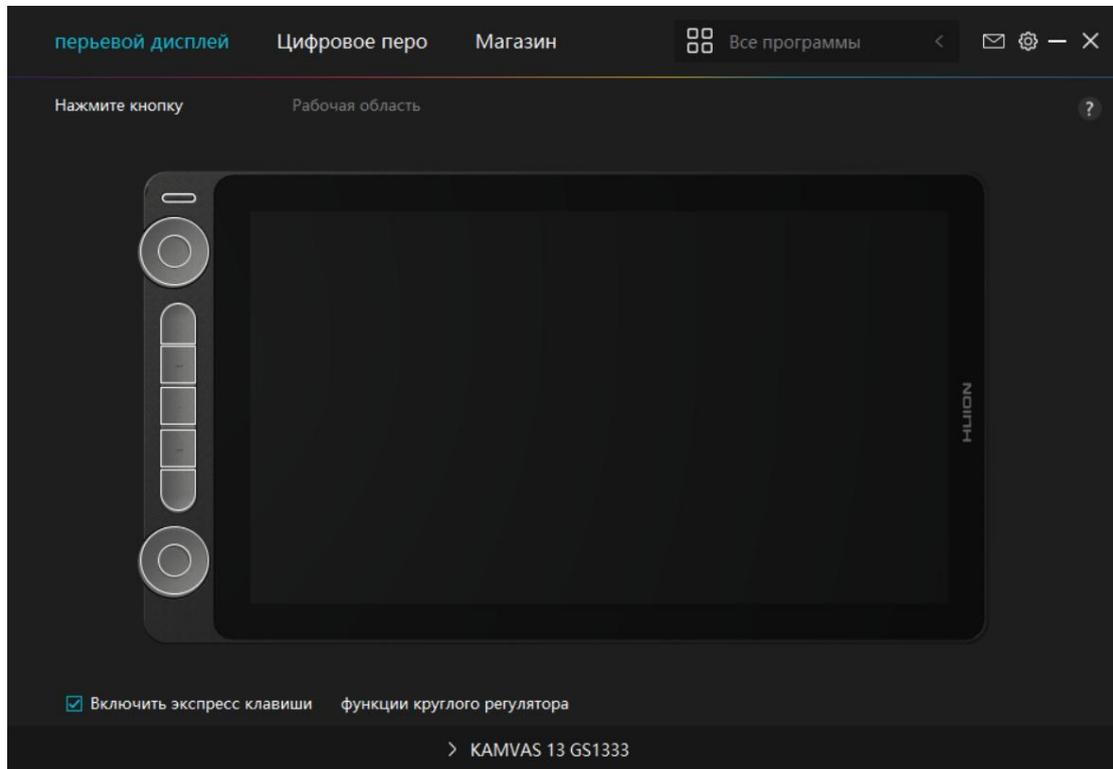


5. Подключите графический планшет к компьютеру Mac и нажмите "Открыть системные настройки", когда появится запрос. Перейдите в раздел Безопасность и конфиденциальность > Конфиденциальность > Настройки доступности и нажмите на значок замка, чтобы разблокировать настройки. Установите флажок в левой части приложения драйвера HuionTablet, чтобы включить доступность. Затем нажмите на значок замка, чтобы заблокировать настройки.



6. Откройте драйвер, и появится изображение Kamvas 13 (Gen3), указывающее, что графический дисплей успешно подключен к вашему компьютеру.

Теперь вы можете пользоваться своим графическим планшетом.



5.3. Linux (Ubuntu)

Примечания:

①Пожалуйста, не забудьте закрыть командное окно и перезагрузить устройство Linux после установки драйвера, иначе драйвер будет недоступен. После перезагрузки устройства вы можете войти в главное меню системы, чтобы найти драйвер Huion Tablet, а затем открыть его, для завершения некоторых настроек.

② Если вы используете операционную систему Linux на VMware, вы должны использовать версию VMware Workstation Pro. Версия Play для VMware Workstation не поддерживает драйвер Huion Tablet.

③Некоторые версии операционной системы Ubuntu не поддерживают одновременное использование более одного монитора. Поэтому мы рекомендуем обновить систему до версии 20.04LTS или более поздней, если вы хотите свободно использовать устройство для рисования Huion на нескольких мониторах одновременно.

Для устройств Linux доступны установочные пакеты Huion Tablet Driver

в 2 различных форматах:

[•tar.xz \(формат файла\)](#)

[•deb \(формат файла\)](#)

Ниже приведены пошаговые инструкции по установке пакетов драйверов в различных форматах файлов соответственно:

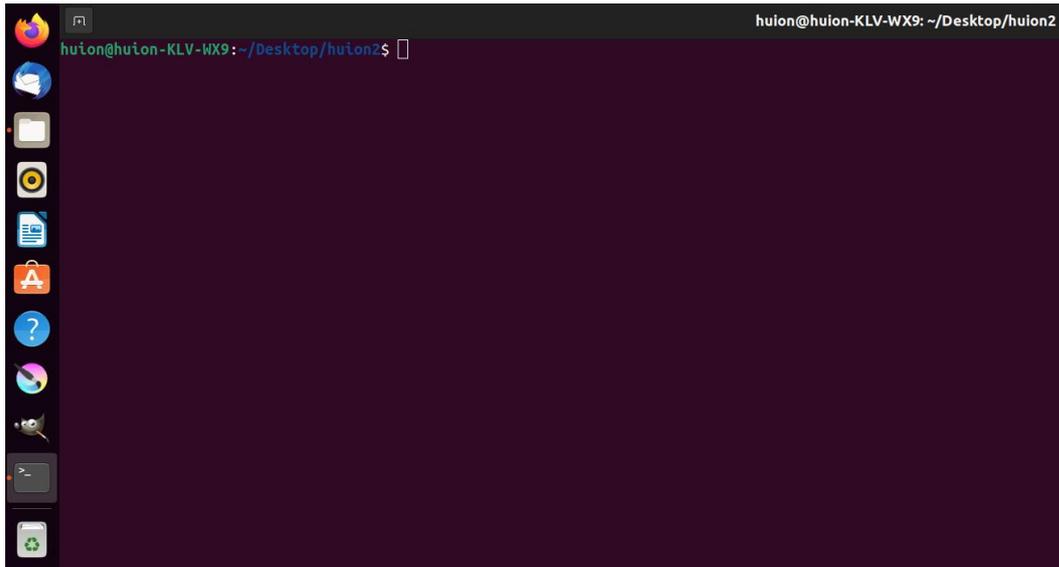
5.3.1. Инструкции по установке файла пакета драйвера в формате tar.xz.

Поддерживаемые операционные системы Linux:Ubuntu

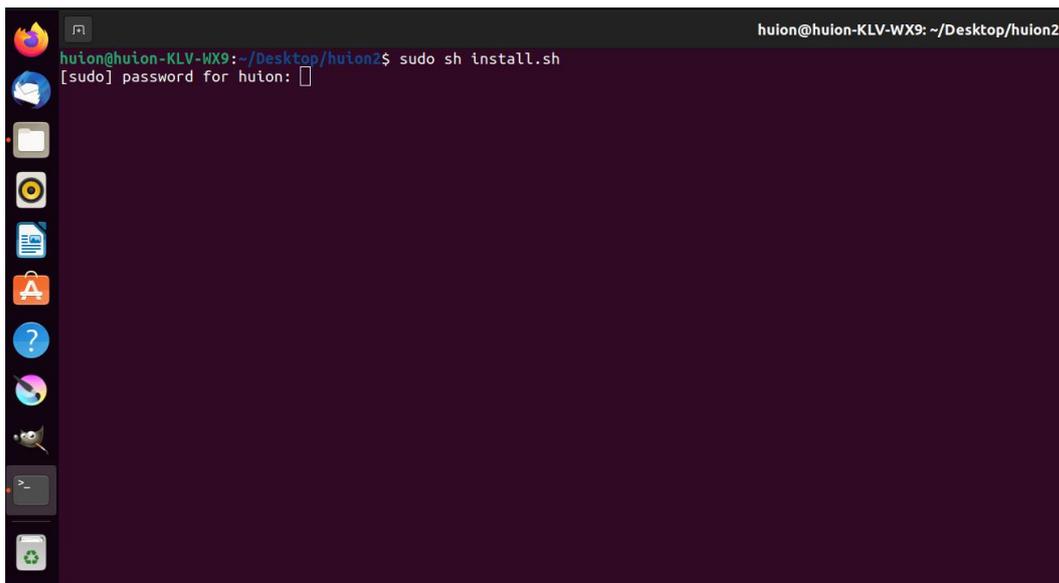
5.3.1.1. Шаги по установке:

1.Распакуйте содержимое файла драйвера, huiontablet_XXXX.tar.xz, в папку.

2.Откройте командное окно в папке.



3. Введите следующую команду: "sudo sh install.sh", и нажмите клавишу ввод а на клавиатуре, чтобы ваше устройство Linux выполнило ее.

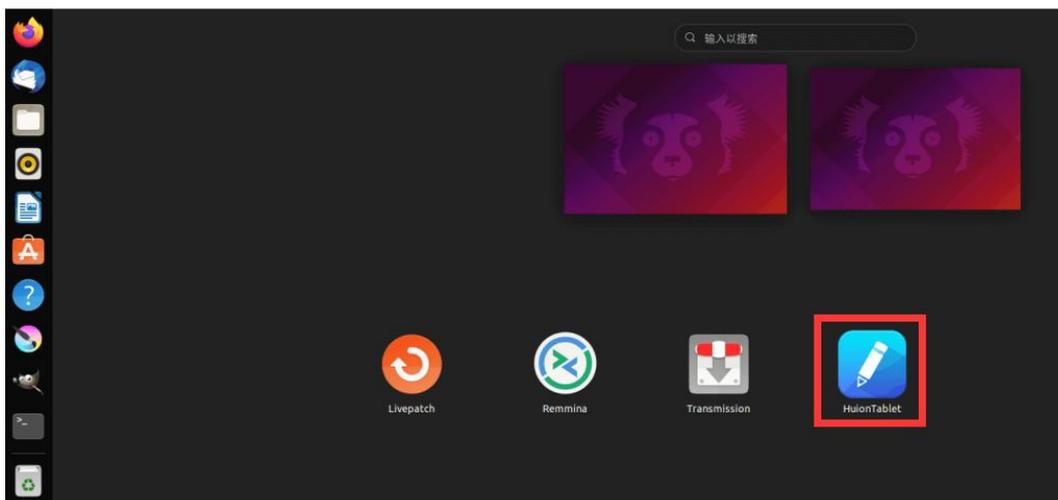


4. Введите пароль пользователя для завершения установки.

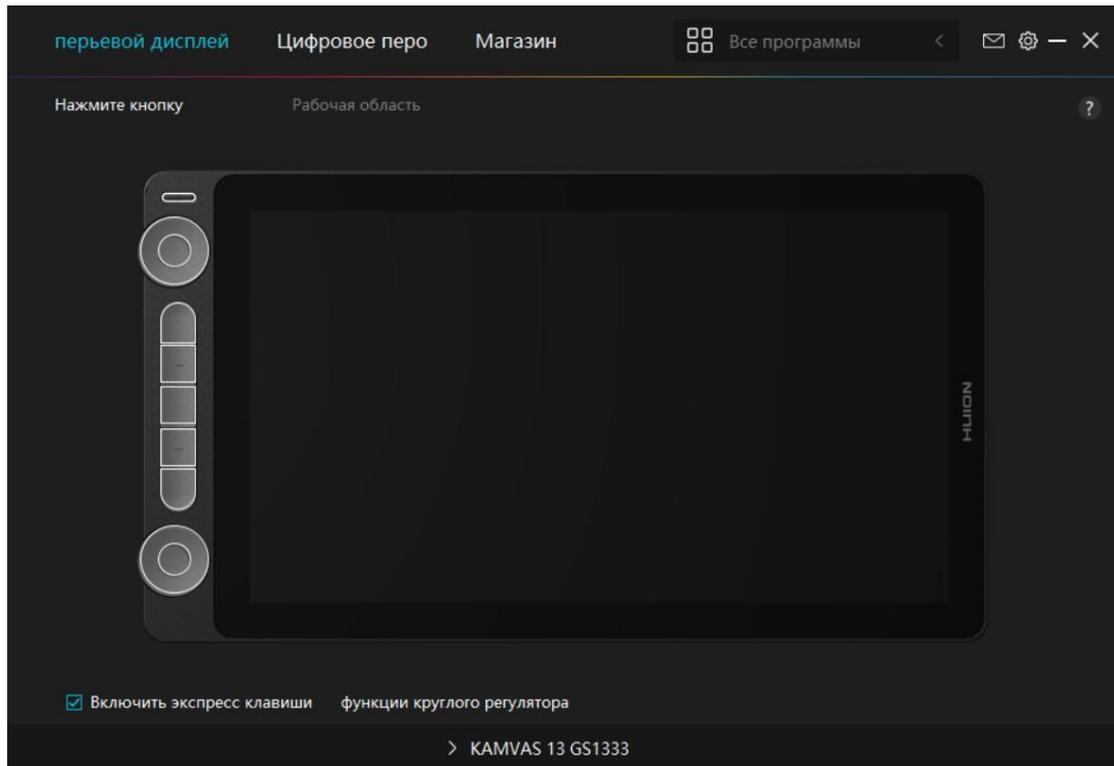
```

huion@huion-KLV-WX9: ~/Desktop/huion2
huion@huion-KLV-WX9:~/Desktop/huion2$ sudo sh install.sh
[sudo] password for huion:
/home/huion/Desktop/huion2/.
/usr/lib
./huion/huiontablet
Installation Succeeded !
Please reboot your Linux device to run the driver, or the driver will not be useful.
huion@huion-KLV-WX9:~/Desktop/huion2$
    
```

5.Пожалуйста, перезагрузите устройство Linux для запуска драйвера, иначе драйвер будет недоступен.

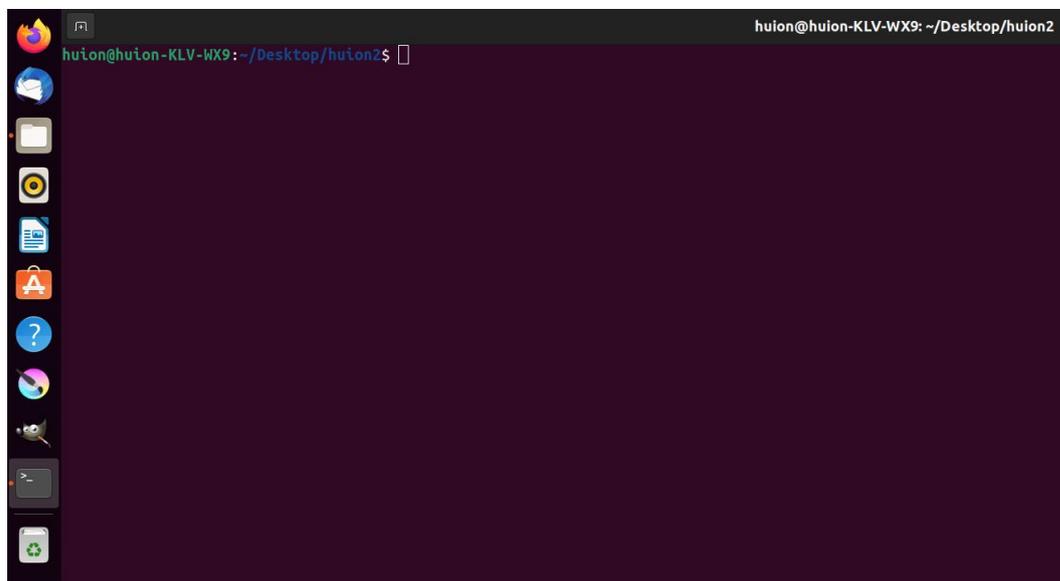


6.Откройте драйвер, и появится изображение Kamvas 13 (Gen3), указывающ ее, что графический дисплей успешно подключен к вашему компьютеру. Теперь вы можете пользоваться своим графическим планшетом.



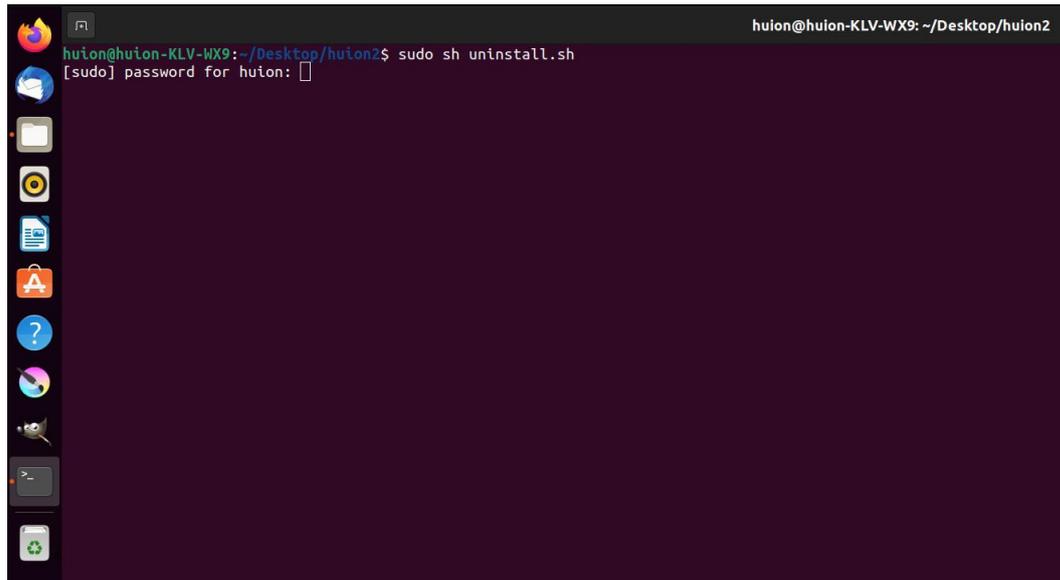
5.3.1.2. Шаги по деинсталляции:

1. Откройте командное окно в папке с драйвером.



2. Введите в командное окно следующую команду: "sudo sh uninstall.sh", и нажмите клавишу ввода на клавиатуре, чтобы ваше устройство Linux выпол

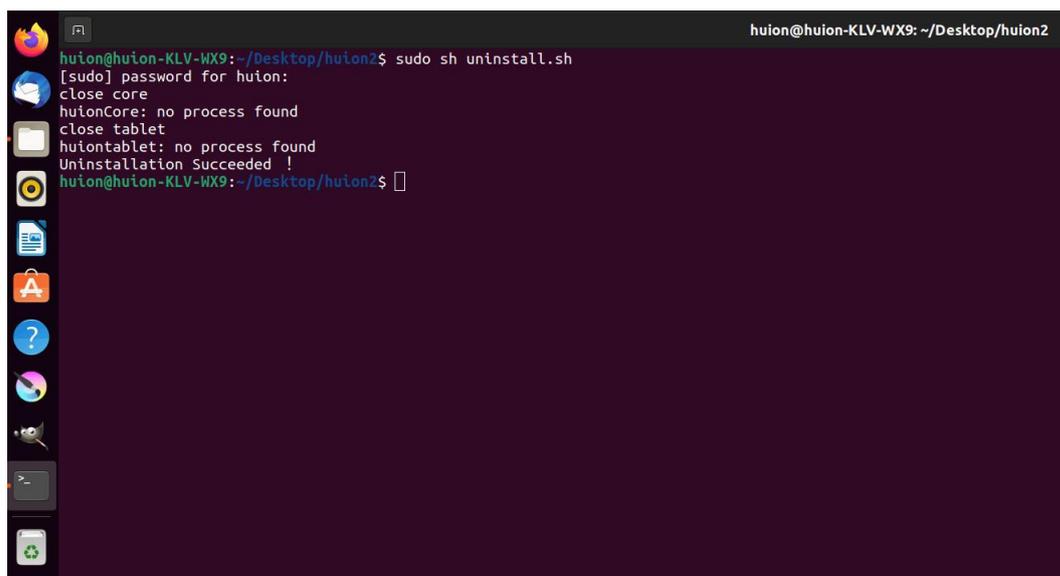
НИЛО ее.



```

huion@huion-KLV-WX9: ~/Desktop/huion2
huion@huion-KLV-WX9:~/Desktop/huion2$ sudo sh uninstall.sh
[sudo] password for huion:
    
```

3. Введите пароль пользователя для завершения деинсталляции.



```

huion@huion-KLV-WX9:~/Desktop/huion2$ sudo sh uninstall.sh
[sudo] password for huion:
close core
huionCore: no process found
close tablet
huiontablet: no process found
Uninstallation Succeeded !
huion@huion-KLV-WX9:~/Desktop/huion2$
    
```

5.3.2. Инструкции по установке файла пакета драйверов в формате deb.

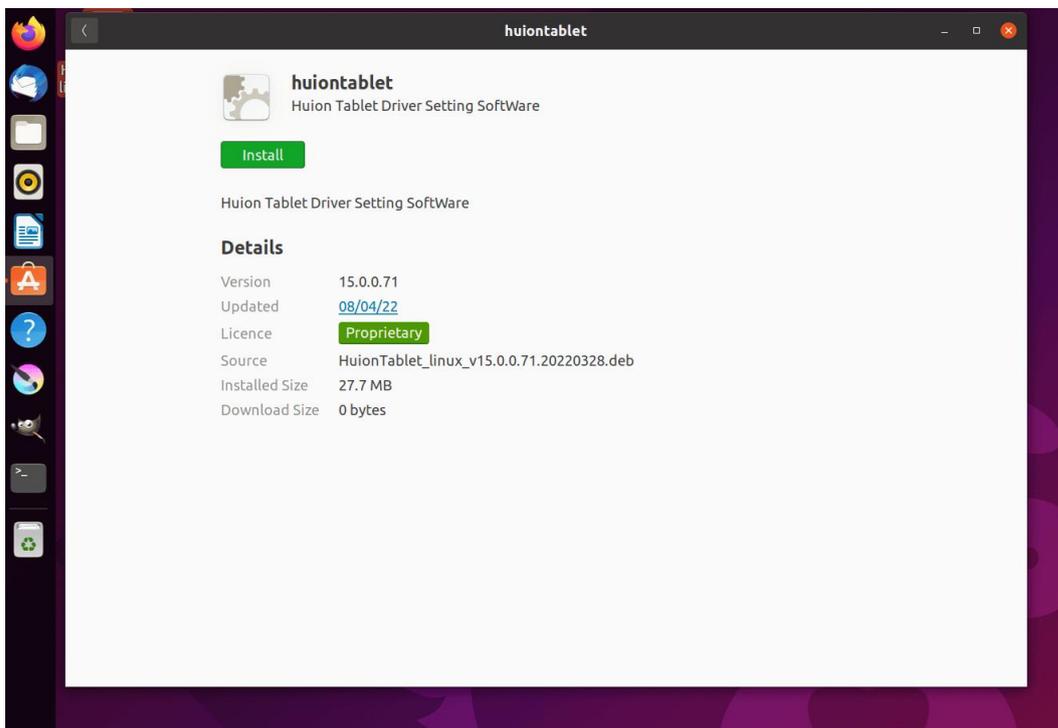
Поддерживаемые операционные системы Linux: Ubuntu

5.3.2.1. Шаги по установке:

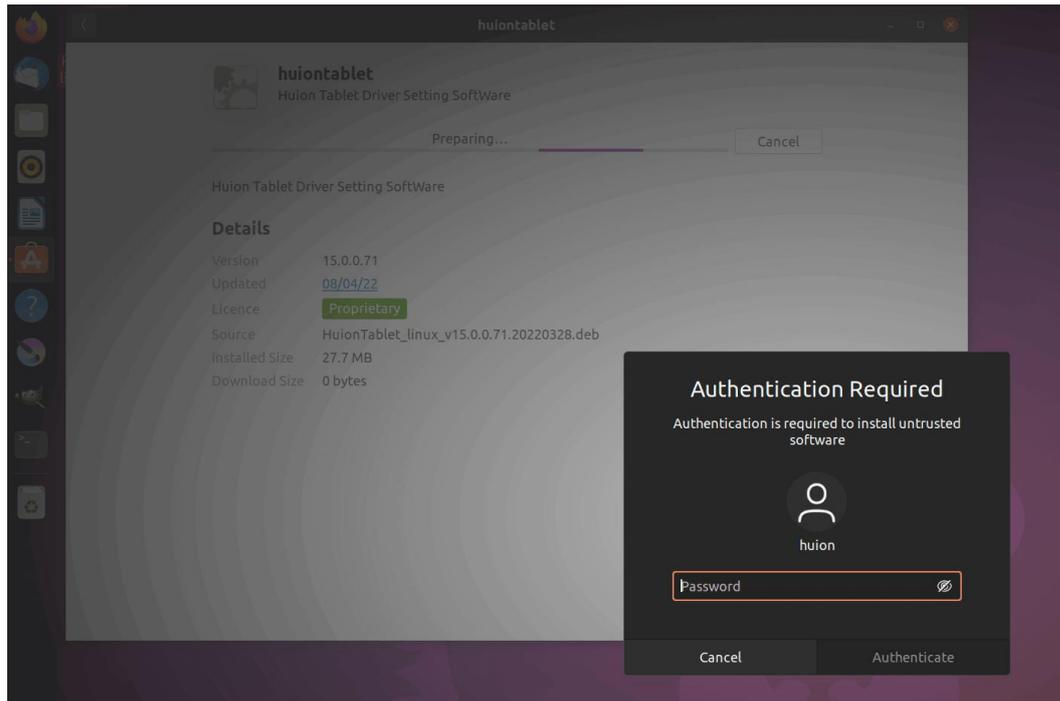
1. Откройте папку и дважды щелкните файл драйвера в формате deb, чтобы войти в системный интерфейс по умолчанию для установки драйвера в магазине приложений, затем нажмите, чтобы установить.



2. Введите пароль пользователя для завершения установки.



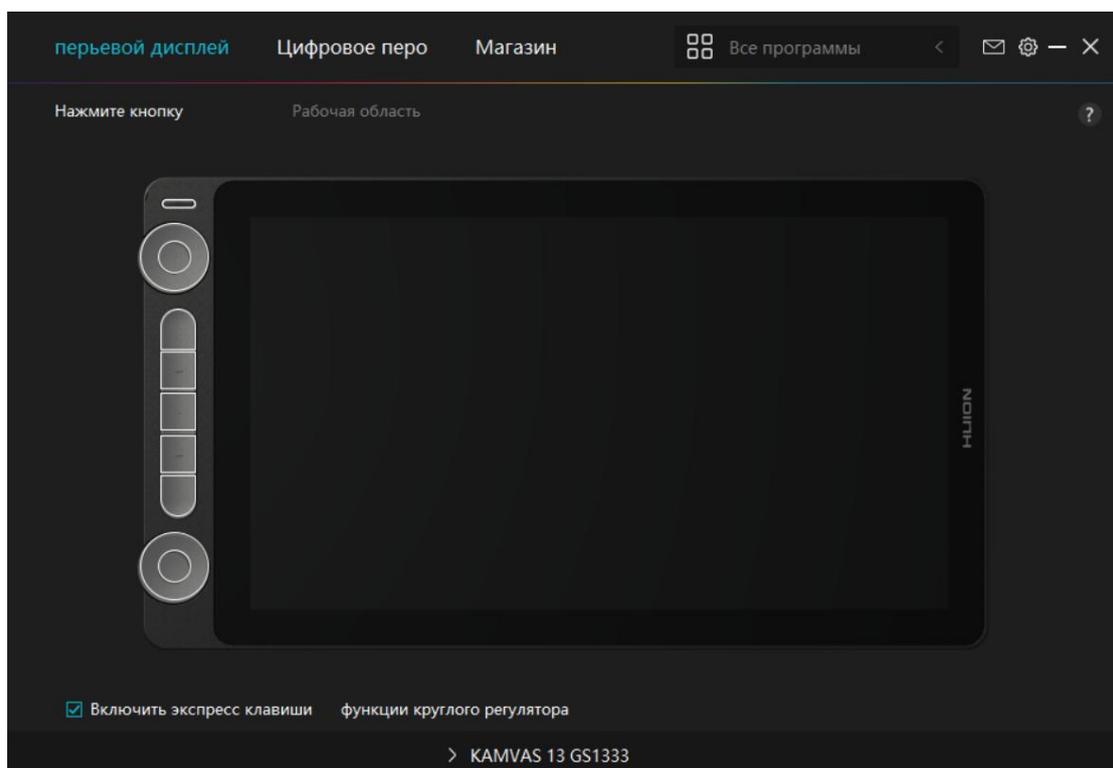
3. Пожалуйста, перезагрузите устройство Linux для запуска драйвера, иначе драйвер будет бесполезен.



Советы:Пожалуйста, убедитесь, что ваше устройство Linux подключено к Интернету при установке драйвера, иначе установка завершится ошибкой при входе в интерфейс магазина приложений.

4.Откройте драйвер, и появится изображение Kamvas 13 (Gen3), указывающее, что графический дисплей успешно подключен к вашему компьютеру.

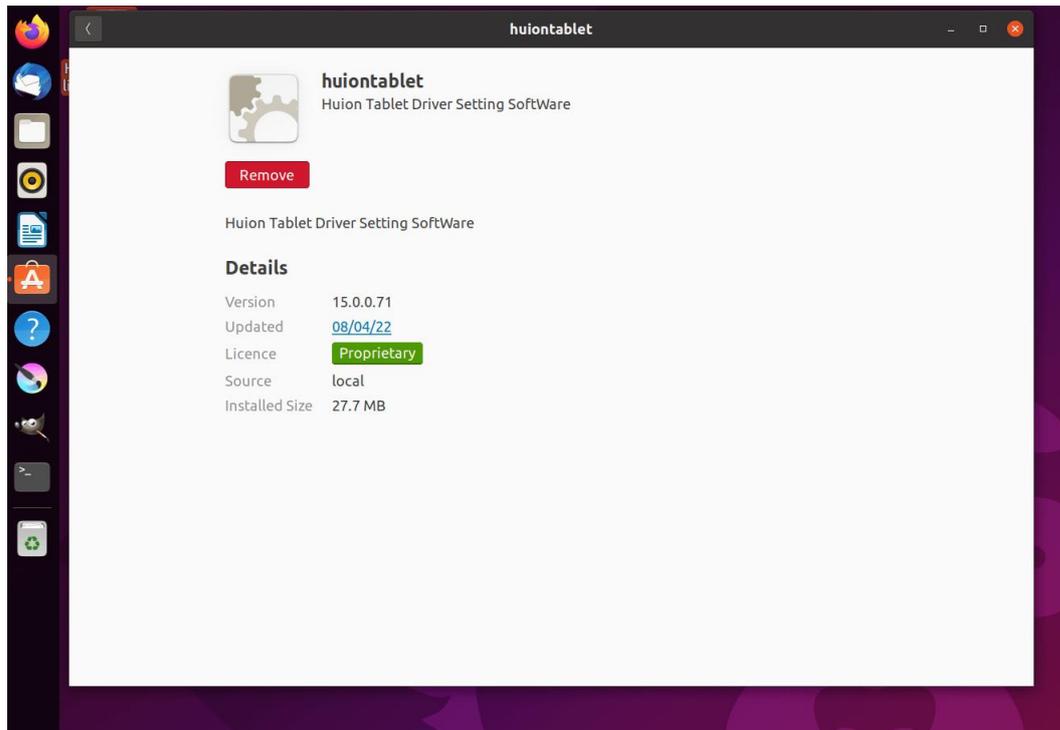
Теперь вы можете пользоваться своим графическим планшетом.



5.3.2.2. Шаги для деинсталляции:

1. Войдите в интерфейс установленных приложений во встроенном магазине приложений системы.

2. Найдите драйвер и нажмите, чтобы его удалить.



Советы: Если вы не можете получить доступ к встроенному в систему магазину приложений, вы можете найти файл драйвера huiontablet_xxx.deb, затем дважды щелкнуть его, чтобы войти в интерфейс установки, и нажать кнопку «Удалить», чтобы удалить его.

6. Как использовать цифровое перо

Цифровое перо обеспечивает плавное взаимодействие пользователя с устройством, позволяя пользователю рисовать, писать, перемещать объекты, и использовать настраиваемые функции кнопок пера.

Как держать перо:

Держите цифровое перо так, как вы держите настоящую ручку. Отрегулируйте хват так, чтобы вы могли легко переключать кнопки пера большим или указательным пальцем. Будьте внимательны, чтобы случайно не нажать кнопку во время рисования пером.

Примечание: Не кладите цифровое перо на графический монитор, когда не пользуетесь ним. В противном случае это может вызвать помехи, которые могут помешать плавной работе мыши или переходу компьютера в спящий режим.

Движение курсора:

Переместите перо немного выше рабочей области графического планшета, не касаясь его поверхности, и курсор на экране соответственно переместится в новое положение.

Клик:

Коснитесь рабочей поверхности графического монитора кончиком пера, чтобы произвести клик или выделить содержимое на экране; зажмите и тяните кончик пера, чтобы переместить выбранный объект; кликните дважды, чтобы открыть выбранный объект.

Перемещение:

Выберите иконку или файл с помощью кончика пера, затем тяните кончик пера по экрану, чтобы переместить его в нужное место.

Используйте Кнопки Пера:

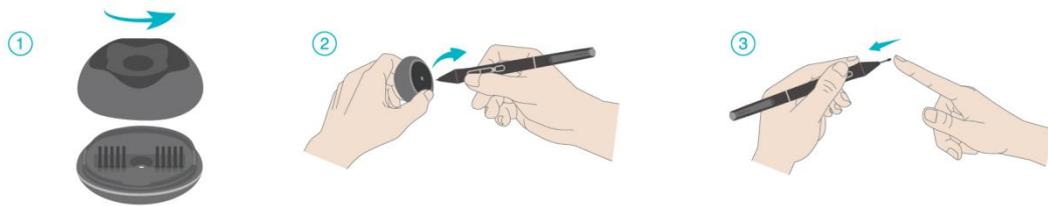
Цифровое перо поддерживает настраиваемые функции кнопок пера и пользователи могут настроить функции в драйвере. Кнопки пера будут работать при условии, что расстояние по вертикали между кончиком пера и экраном графического монитора находится в пределах высоты срабатывания (10мм). Если вы хотите отключить функции кнопок пера, вы можете назначить кнопкам отсутствие функции в драйвере.

Замена наконечника пера:

Если наконечник цифрового пера сильно изношен, своевременно замените его на новый.

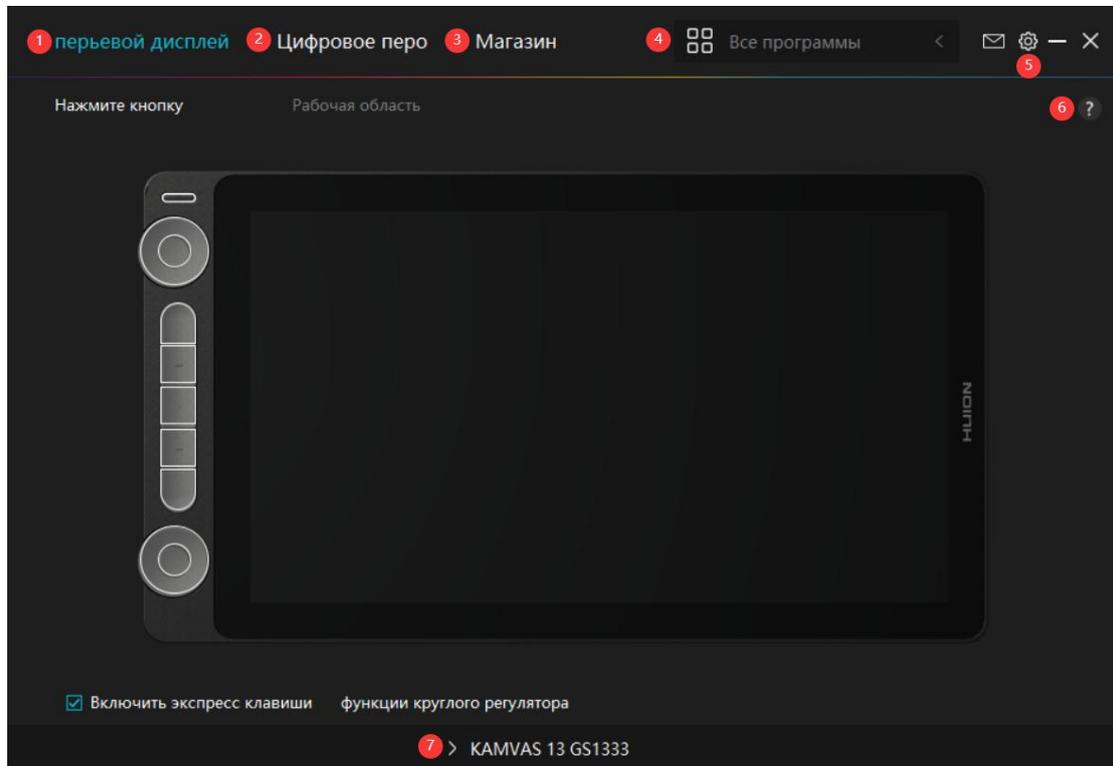
Для замены наконечника пера выполните следующие действия:

- ① Откройте держатель пера и достаньте сменный наконечник.
- ② Наклоните перо и вытащите изношенный наконечник через встроенный зажим для пера на задней стороне держателя пера.
- ③ Вставьте замену наконечника прямо в корпус пера, пока наконечник не перестанет двигаться вперед.



7. Настройка и функции драйвера

7.1. Обзор интерфейса драйвера



① перьевой дисплей

В интерфейсе "Гперьевой дисплей" пользователи могут настраивать функции дисплея, включая кнопки и настройку рабочей области. [См. раздел](#)

② Цифровое перо

Пользователи могут регулировать функции пера в интерфейсе "Цифровое перо", в том числе кнопки, выбор режима, настройку чувствительности к нажиму и проверку нажима. [См. раздел](#)

③ Магазин

Магазин Huion - это место, где вы можете получить самую свежую информацию об изделии, такую как ответы на часто задаваемые вопросы или с

тимулирование продаж. Кроме того, здесь вы можете приобрести другие товары или аксессуары Huion.

④ **Добавление программ**

- 1) Некоторые программы, которые уже были открыты, появятся на экране после нажатия кнопки **Добавить программу**. Для добавления большего количества программ необходимо открыть их, а затем войти в этот интерфейс, либо нажать кнопку **Браузер**, выбрать программу на компьютере и нажать кнопку **Открыть**, чтобы добавить ее.
- 2) Для разных программ можно задать разные настройки рабочей области и цифрового пера. Тогда при запуске другой программы драйвер автоматически распознает ее, и характеристики настроек изменятся на соответствующие.
- 3) При выборе пункта **Все программы** настройки рабочей области и функций цифровой ручки действуют для всех программ, которые не настраиваются.

⑤ **Настройка**

В этом интерфейсе пользователи могут настраивать функции драйвера, в том числе информацию об устройстве, настройки резервного копирования, общие настройки и его версию. [См. раздел](#)

⑥ **Распространённые проблемы**

Нажмите "?" и перейдите на форум на нашем веб-сайт

е <https://support.huion.com/en/support/home>, чтобы получить руководство пользователя или сообщить нам о проблемах.

⑦ Переключение между устройствами

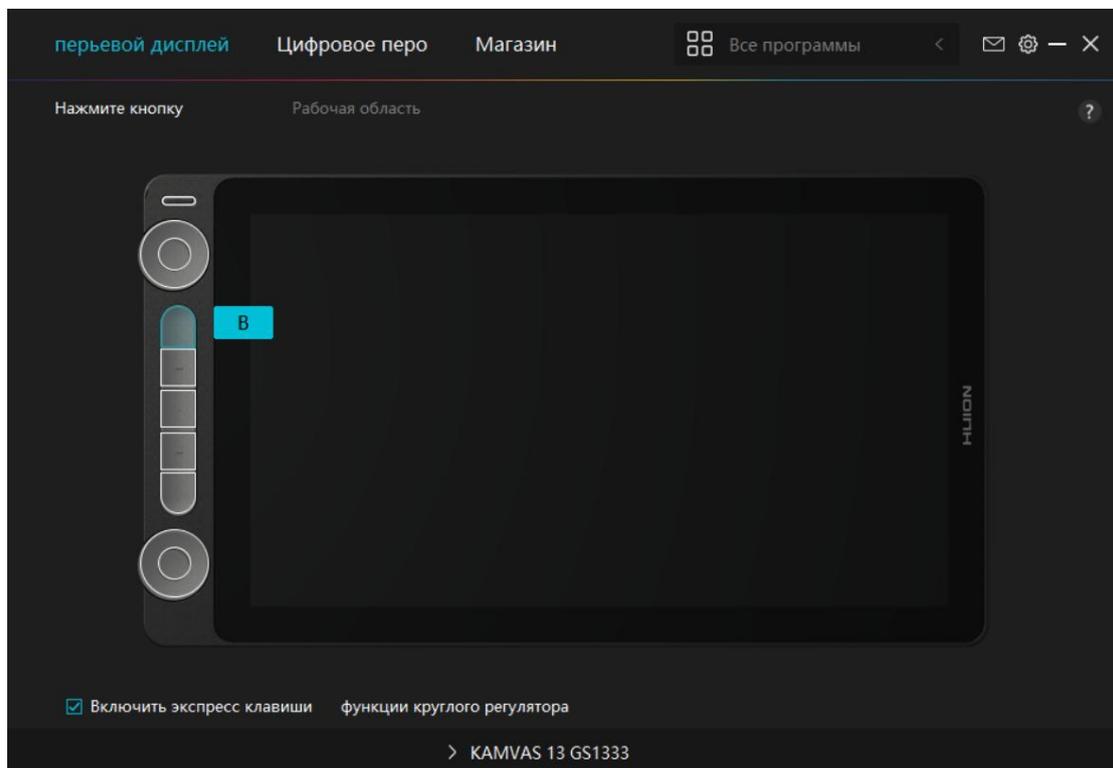
Драйвер может поддерживать не более двух устройств. Их функции могут быть соответственно настроены пользователями. При переключении на одно из них функции меняются на соответствующие ему.

7.2. Настройка графического дисплея

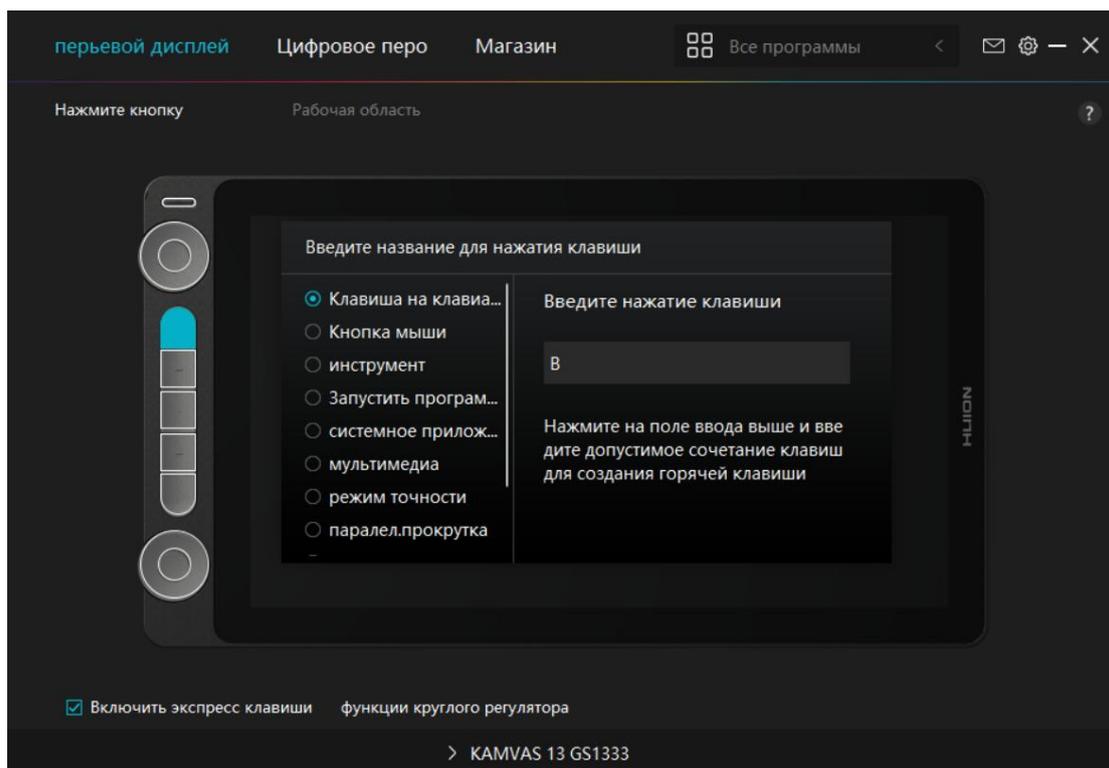
7.2.1. Клавиши

Вы можете настроить функции этих клавиш в соответствии со своими привычками (так же вы можете снять флажок "Включить клавиши" в левом нижнем углу, чтобы отключить эти функции.)

1. Наведите курсор на одну из кнопок на экране вашего компьютера, чтобы проверить ее значение по умолчанию.



2. Щелкните по кнопке и назначьте ей нужную функцию. (Вы можете выбрать одну из приведенных ниже функций).



Обратитесь к приведенной ниже таблице настроек, чтобы решить, хотите ли вы изменить существующие настройки.

Примечание: Работа функций, указанных в таблице ниже, зависит от подключенного устройства. Данная таблица может быть изменена без предварительного уведомления.

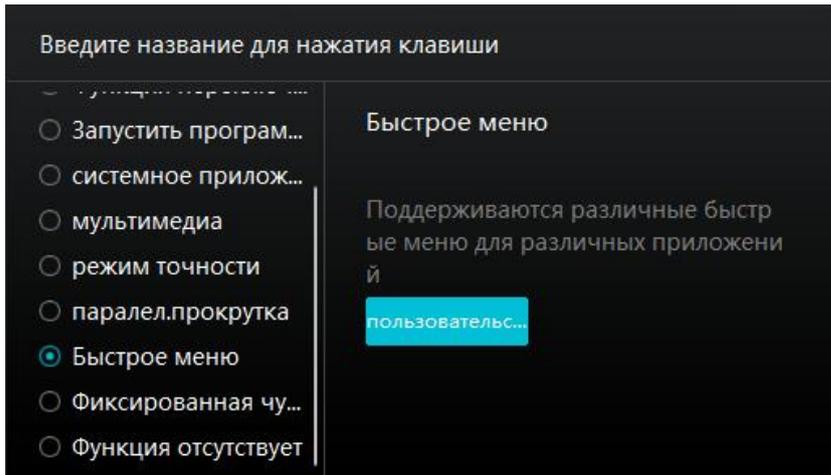
Настройки функций клавиш приведены в следующем списке.

Функции клавиш можно настроить следующим образом:

Клавиша на клавиатуре	Щелкните на поле ввода и введите правильную комбинацию клавиш для создания горячей клавиши (поддерживается до 18 символов).
Клавиши мыши	Выберите функции мыши или колёсика. Мышь: левая клавиша мыши, правая клавиша мыши, средняя клавиша мыши и двойной щелчок левой клавишей мыши. Колёсико: колёсико вперёд и колёсико назад. Другие функции: Ctrl, Alt, Shift и Win.
Инструмент	Выберите Переключить экран, Ластик, Восстановить, Отозвать или Очистить.
Запустить программу	Нажмите кнопку "Обзор" и выберите программу, которую вы хотите быстро запустить. После этого нажмите кнопку, чтобы запустить

	ить элемент.
Системное приложение	<p>Для ОС Windows можно задать такие ключевые функции, как: Блокировка экрана, Сон, Выключение, Показать/скрыть значок рабочего стола, Просмотр задач, Меню "Пуск" и Калькулятор.</p> <p>Для macOS можно задать такие ключевые функции, как: Сон, Блокировка экрана, Показать/скрыть рабочий стол, Управление полетами, Пусковая панель и Поиск в Finder.</p> <p>Для ОС Linux функции клавиш могут быть заданы следующим образом: Блокировка экрана, Сон и Выключение.</p>
Мультимедиа	Вы можете применять следующие функции для кнопок: предыдущая песня, следующая песня, воспроизведение/пауза, повышение громкости, понижение громкости и отключение звука.
Режим точности	<p>Вы можете переключаться между обычной и выбранной Вами точностью, от Fine (уровень 1) до Ultra Fine (уровень 5).</p> <p>При выборе режима Precision Mode появляется окно Precision Mode, в котором можно перемещать ползунок для установки точности, на которую необходимо переключиться.</p> <p>Например, если вы назначаете режим точности кнопке пера, при нажатии кнопки пера вы переключаетесь на работу с точностью, выбранной с помощью ползунка. При повторном нажатии кнопки пера вы снова переключаетесь на работу с нормальной точностью.</p> <p>Нажмите "Esc", чтобы выйти из режима точности.</p>
Паралел.Прокрутка	<p>Эта функция позволяет перемещать и прокручивать документ или элемент, перемещая кончик пера вверх и вниз или вправо и влево.</p> <p>Когда вы выбираете панорамирование/прокрутку, появляется окно скорости прокрутки. Переместите ползунок на желаемую скорость прокрутки</p>
Быстрое меню	Откройте его, и вы сможете использовать кнопку для перемещения по быстрому меню. Подробная информация для справки приведена ниже этой таблицы.
Фиксированная чувствительность к давлению	Вы можете зафиксировать нажим на текущем уровне до тех пор, пока не отпустите компонент. Например, если вы назначите этот параметр кнопке пера, вы можете рисовать с включенной в приложении чувствительностью к нажиму, пока не достигнете нужного размера кисти. Затем нажмите и удерживайте кнопку пера, чтобы зафиксировать этот размер кисти, пока вы нажимаете и удерживаете кнопку.
Функция отсутствует	Если выбрано значение None, то при нажатии клавиша не будет выполнять никаких функций.

Примечание: Рисунки приведены только для справки.



Нажмите кнопку "Настроить" на рисунке выше, чтобы вызвать быстрое меню (см. рис. 1). Для каждой из шести кнопок слева пользователи могут ввести имя и установить уникальную функцию. После этого пользователи могут вызвать быстрое меню, нажав кнопку (см. рис. 2). Меню исчезает после нажатия на любую из шести кнопок. Нажав "Оставить" один раз, меню останется на рабочем столе, а после второй попытки кнопка "Оставить" изменится на "Заккрыть" и меню закроется (см. рис. 3). Наведите курсор на меню, чтобы перетащить его.

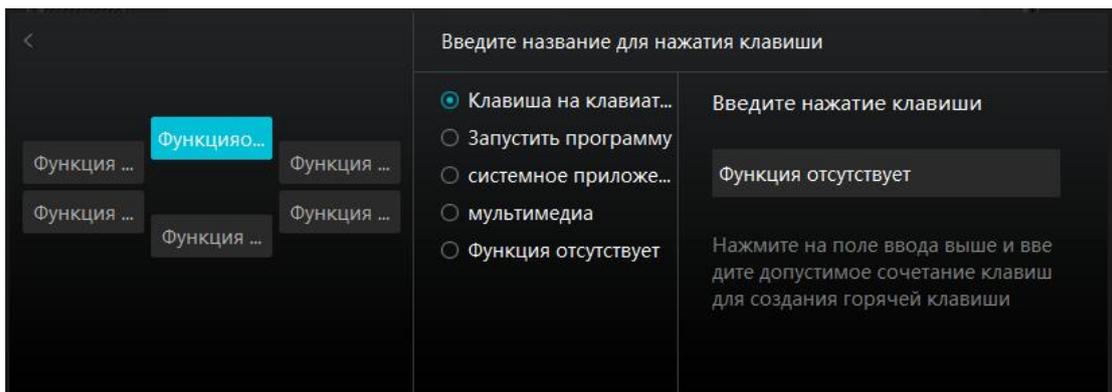


Рис. 1



Рис. 2



Рис. 3

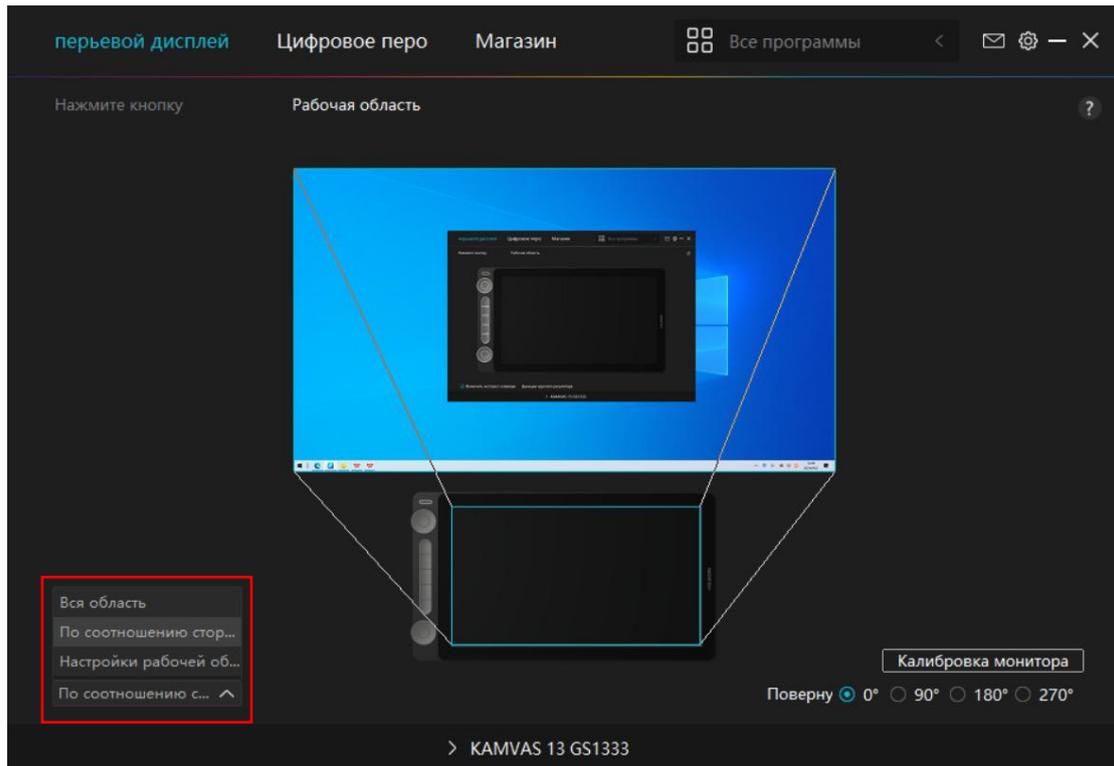
7.2.2. Настройка рабочей области

Выберите вкладку "Рабочая область", чтобы настроить отношение расстояния перемещения пера на графическом дисплее к расстоянию соответствующего перемещения курсора на мониторе. По умолчанию вся активная область графического дисплея соответствует всему монитору.

Если используется несколько мониторов и они находятся в расширенном режиме, пользователям необходимо выбрать один, который будет отображаться в интерфейсе драйвера, а другой - в качестве внешнего дисплея.

В зеркальном режиме (все мониторы одинаково отображают содержание) графический дисплей отображается на весь экран на каждом мониторе, а курсоры, отображаемые на них, перемещаются одновременно

Определите область графического дисплея, которая будет отображаться на мониторе. Можно выбрать три режима работы драйвера:



[1] **Вся область:**

Вся активная область графического дисплея будет отображена на мониторе. Это настройка по умолчанию.

[2] **По соотношению сторон:**

Соотношение активной области графического дисплея такое же, как и у монитора, которое, как правило. Например, если вы выберете соотношение экрана и нарисуете круг на графическом дисплее, то на мониторе, подключенном к графическому дисплею, появится круг, в этом случае некоторые части графического дисплея могут не работать. Но если вы не выберете соотношение экрана и нарисуете круг, то круг на мониторе может превратиться в овал.

Соотношение активной области графического дисплея зависит от площади устройства отображения, которое, как правило, составляет 16:9. В режиме соотношения экранов эти два соотношения остаются неизменными.

[3] Настройки рабочей области:

- 1> Введите значения координат.
- 2> Пользователи могут настроить рабочую область графического дисплея, изменив контуры меньшего прямоугольника (см. рис. 1). Пользователи также могут перетащить два синих прямоугольника, чтобы выбрать активные области цифрового пера на экране и графическом планшете (см. рис. 2 и 3).

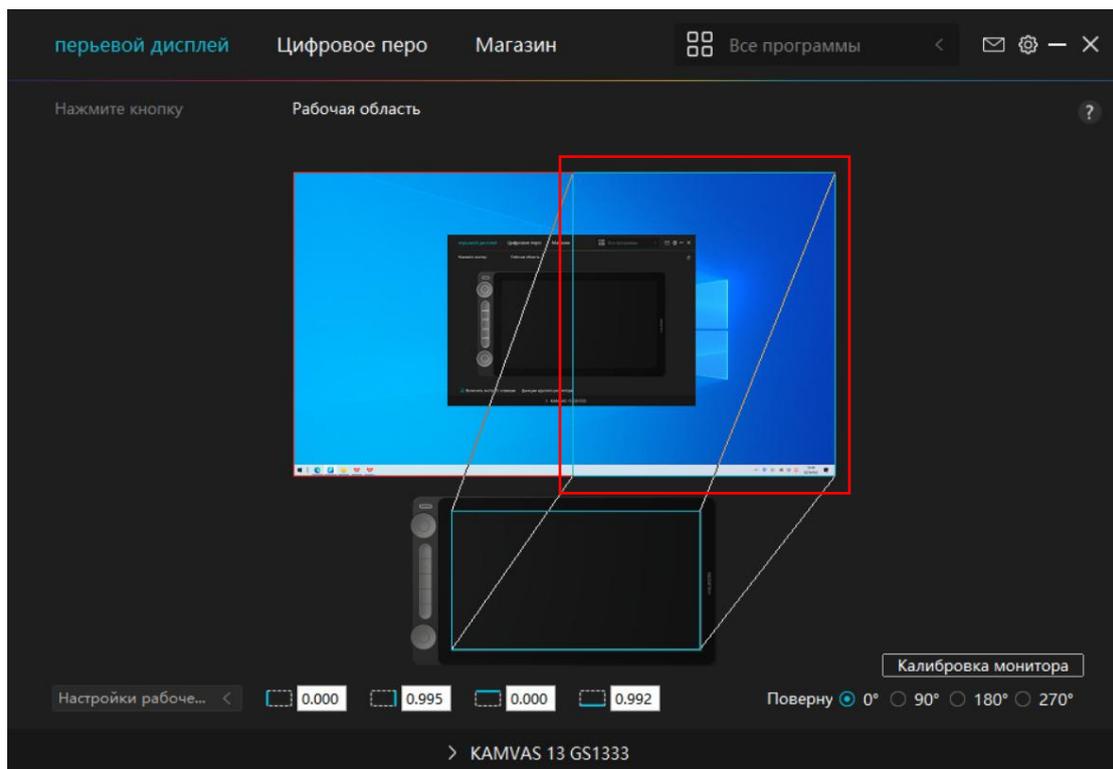


Рис.1

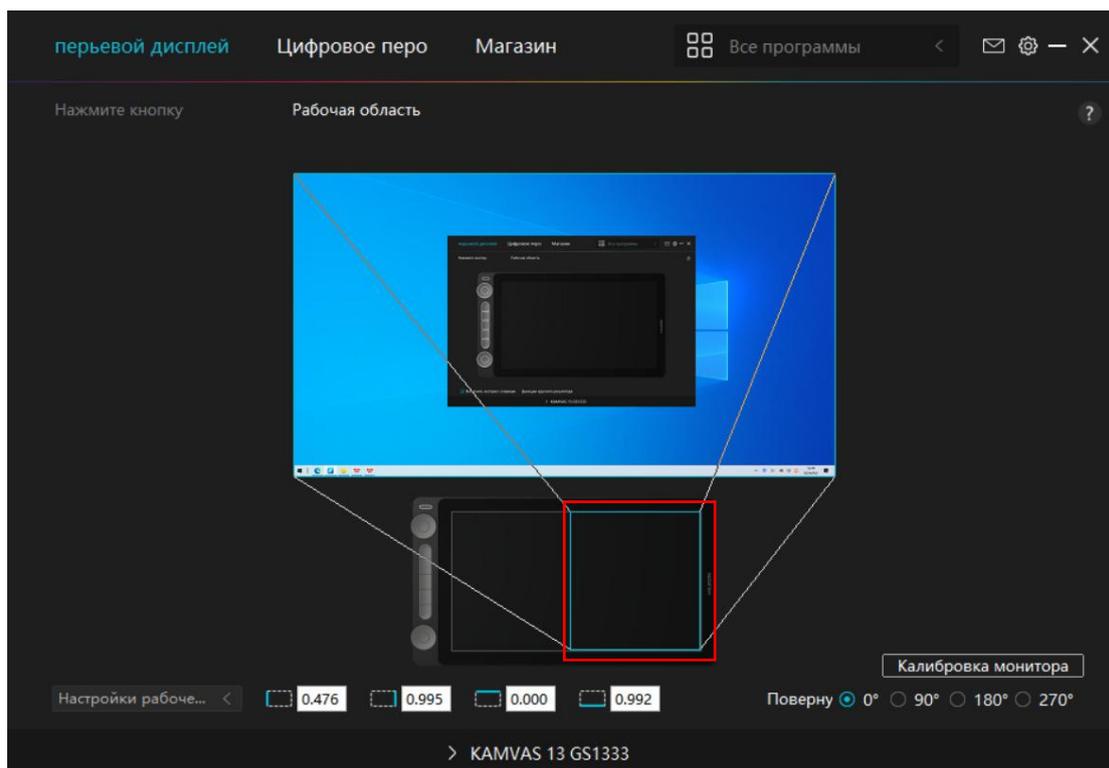


Рис.2

7.2.3. Поворот рабочей области

Измените направление движения графического планшета, чтобы адаптировать ее к работе левой или правой рукой. Графический планшет можно повернуть на 0°, 90°, 180° или 270°.

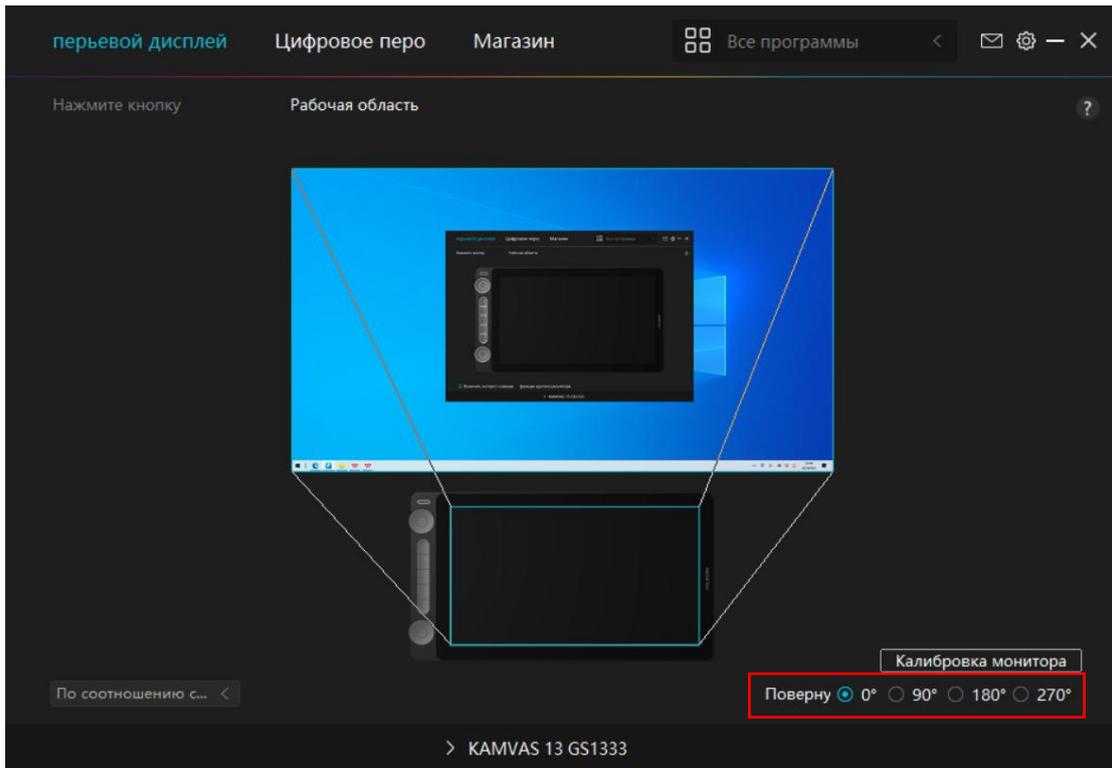


Рис.1

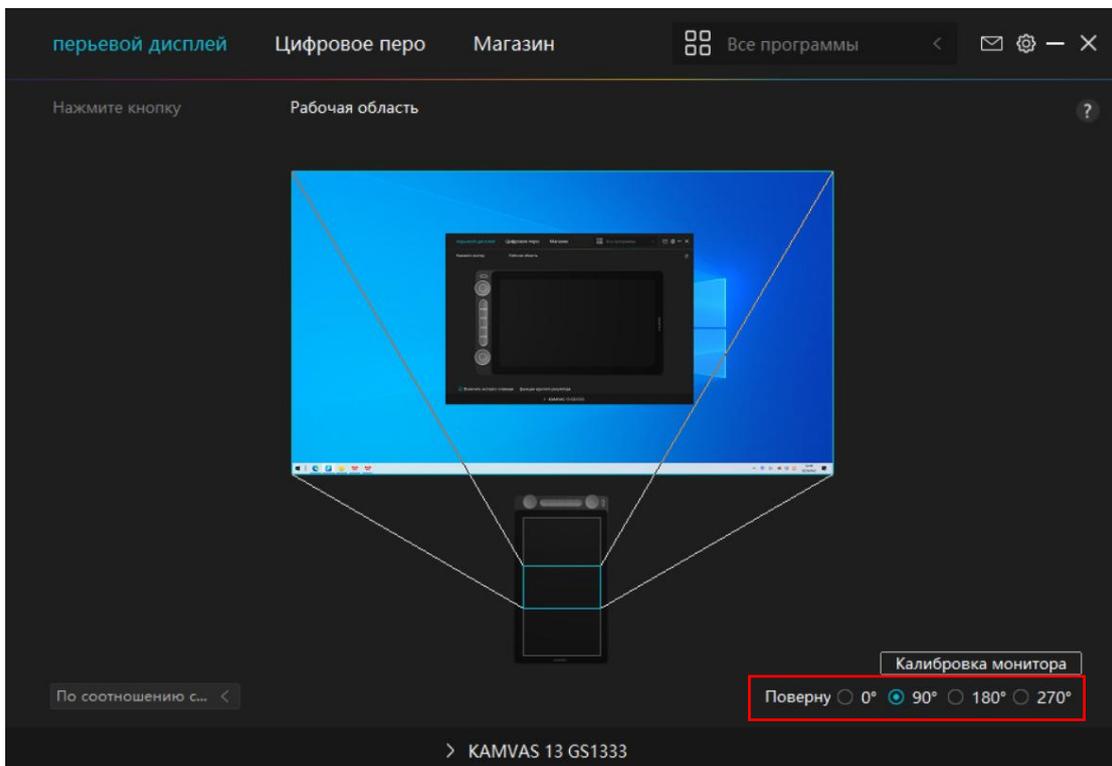
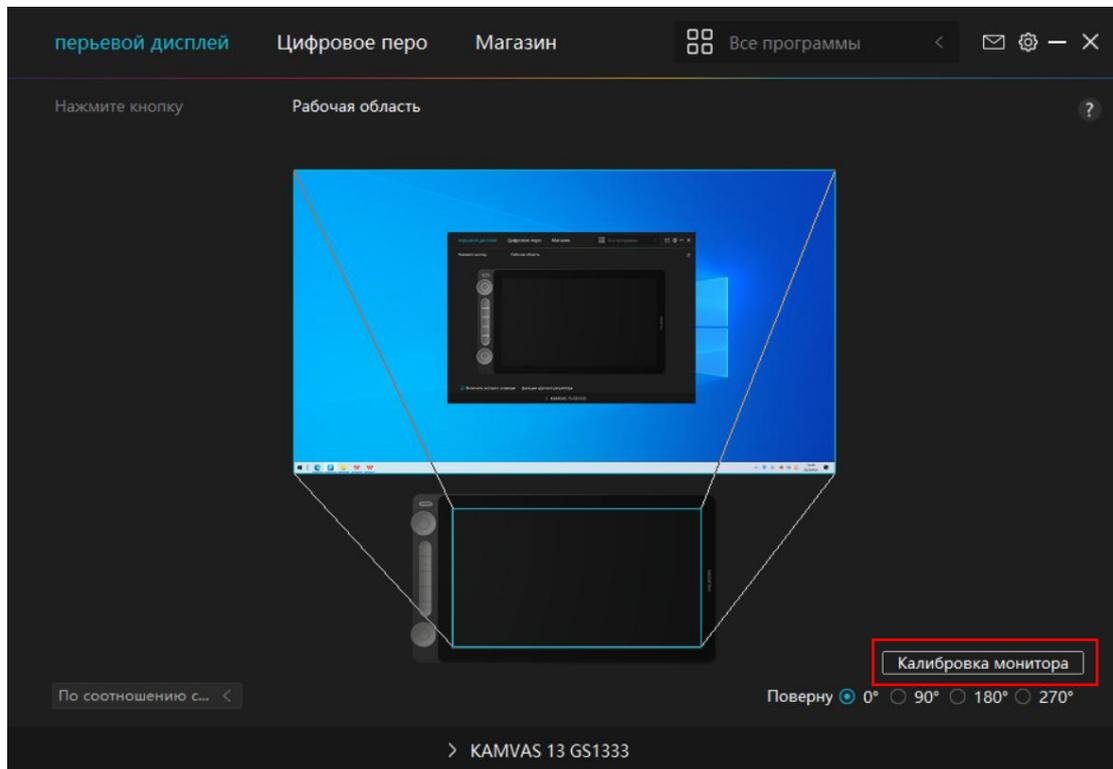


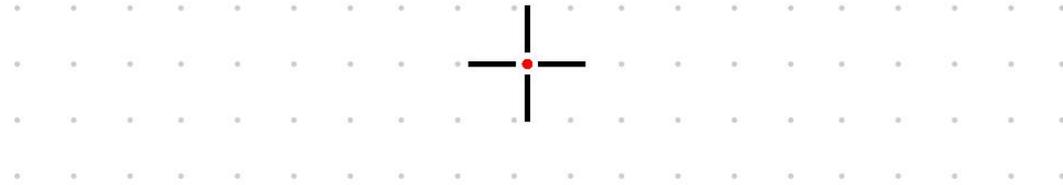
Рис.2

7.2.4. Калибровка монитора

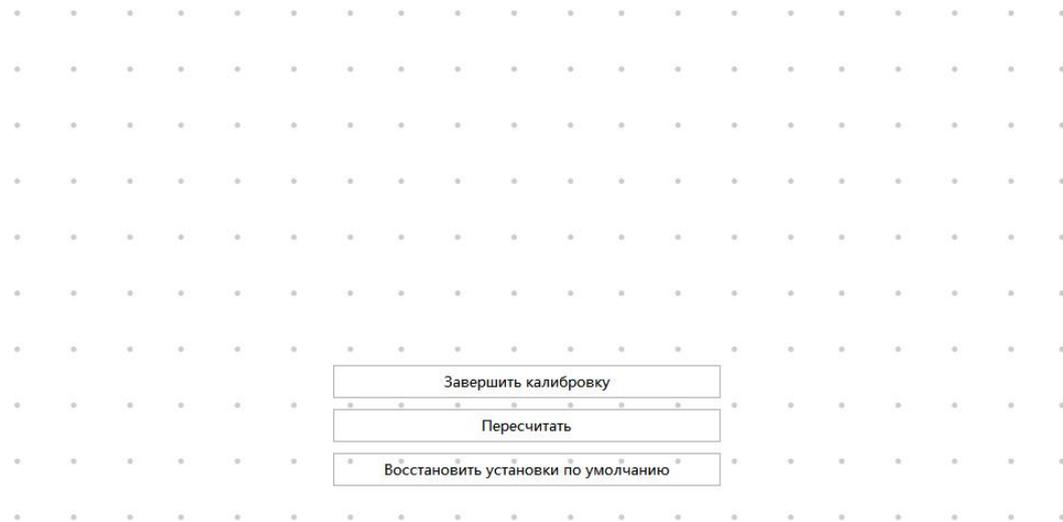
Перейдите на вкладку "Калибровка монитора" и следуйте инструкциям по калибровке графического дисплея.



С помощью цифрового пера нажмите центральную красную точку креста при обычном способе удержания пера. Вы можете выбрать "Отменить калибровку" и "Восстановить значения по умолчанию".



Примечание: пожалуйста, с помощью цифрового пера нажмите на красную точку в центре крестика в нормальном положении удержания пера

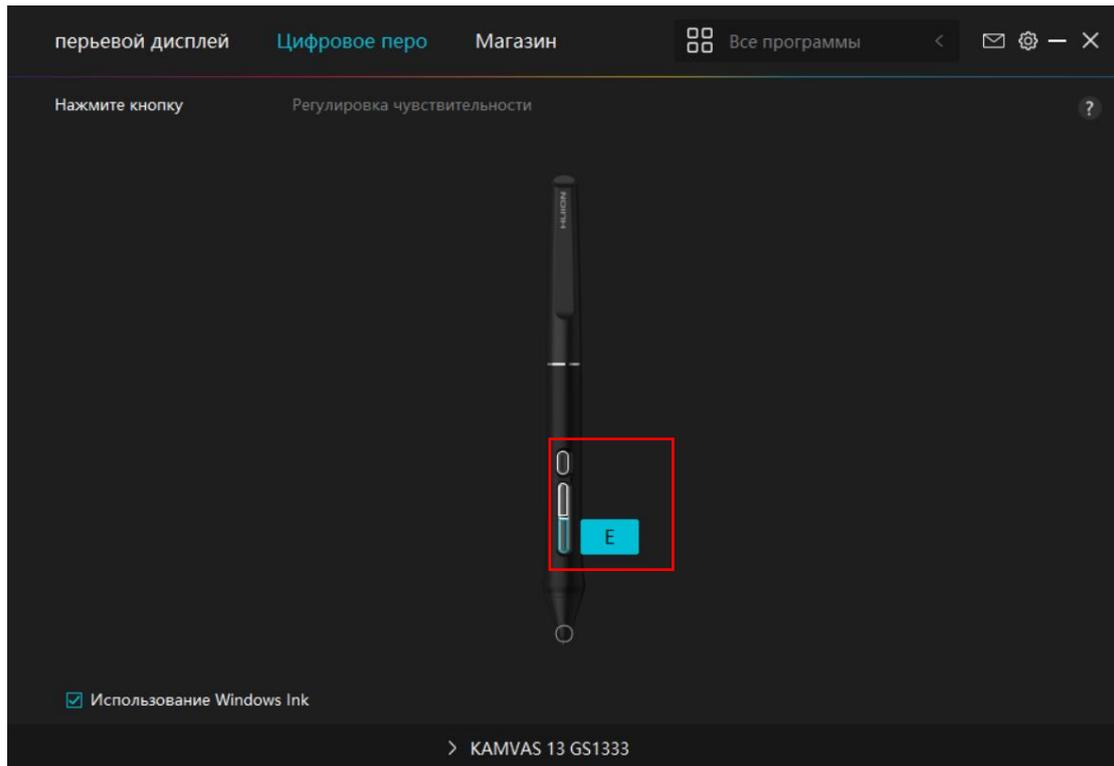


7.3. Настройка цифрового пера

7.3.1. Кнопки

Вы можете использовать цифровое перо для взаимодействия со своим устройством, включая рисование, письмо, перемещение файлов или активацию функций кнопок пера.

Настройка кнопок пера совпадает с настройкой кнопок дисплея. Обратитесь к ней. [См. раздел](#)



7.3.2. Активность кончика пера

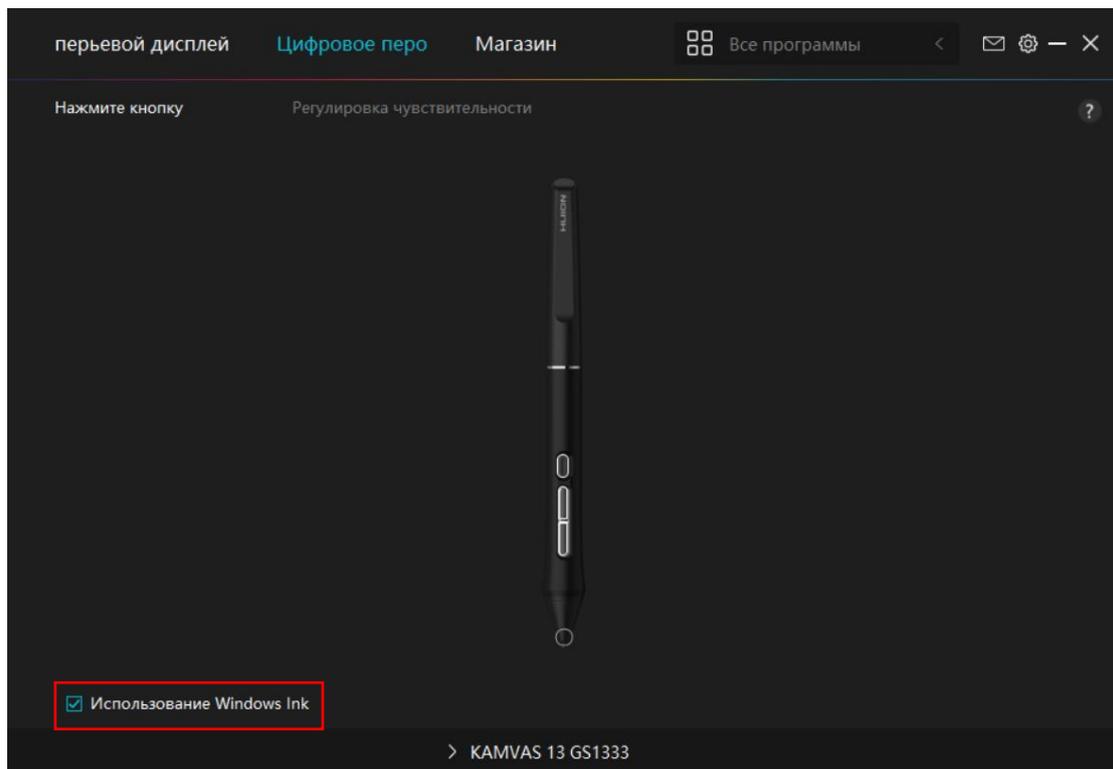
Наконечник цифрового пера может быть установлен в драйвере как Valid/Invalid в соответствии с потребностями пользователя. Для настройки активности пера нажмите на раскрывающуюся кнопку. В режиме Valid перо сможет выполнять определенные действия, такие как щелчок, двойной щелчок и перетаскивание при касании пером экрана. В режиме Invalid ручка может управлять перемещением курсора, но не может выполнять заданные действия.



7.3.3. Использование Windows Ink

Microsoft Windows обеспечивает обширную поддержку ввода пера. Если у вас установлен флажок “Включить Windows Ink”, функции пера поддерживаются в таких программах, как Microsoft Office, Windows Whiteboard, Adobe Photoshop CC, SketchBook 6 и т.д.

Примечание: ОС macOS и Linux не поддерживают эту функцию.



7.3.4. Регулировка чувствительности к нажиму

Пользователи могут регулировать уровень чувствительности к нажиму, перетаскивая ползунок в поле "Настройка чувствительности к нажиму" в соответствии со своими привычками. Пользователи также могут проверить пять вариантов от мягкого до жёсткого справа от окна, чтобы найти подходящую им чувствительность к нажиму. Нажмите кнопку "Вернуть" в правом верхнем углу, чтобы вернуться к нажиму по умолчанию.

① Чтобы определить силу, необходимую для того, чтобы перо произвело щелчок или ощущение нажима.

②③ Вы можете изменить наклон кривой отклика нажима.

* Рисуйте пером линии в поле для проверки нажима, и полоска справа одновременно покажет изменение нажима на кончик пера. Нажмите кнопку "Удалить" выше, чтобы удалить линии, сбросить уровень чувствительности к нажиму и испытывать его, пока не найдёте соответствующий уровень чувствительности к нажиму.

* Крутая кривая означает более чувствительную реакцию.

перьевой дисплей **Цифровое перо** Магазин Все программы

Нажмите кнопку Регулировка чувствительности

Регулировка чувствительности Тест чувствительности

Выход

Давление

Мягкий

Твёрдый

Дополнительные настройки

16383

0

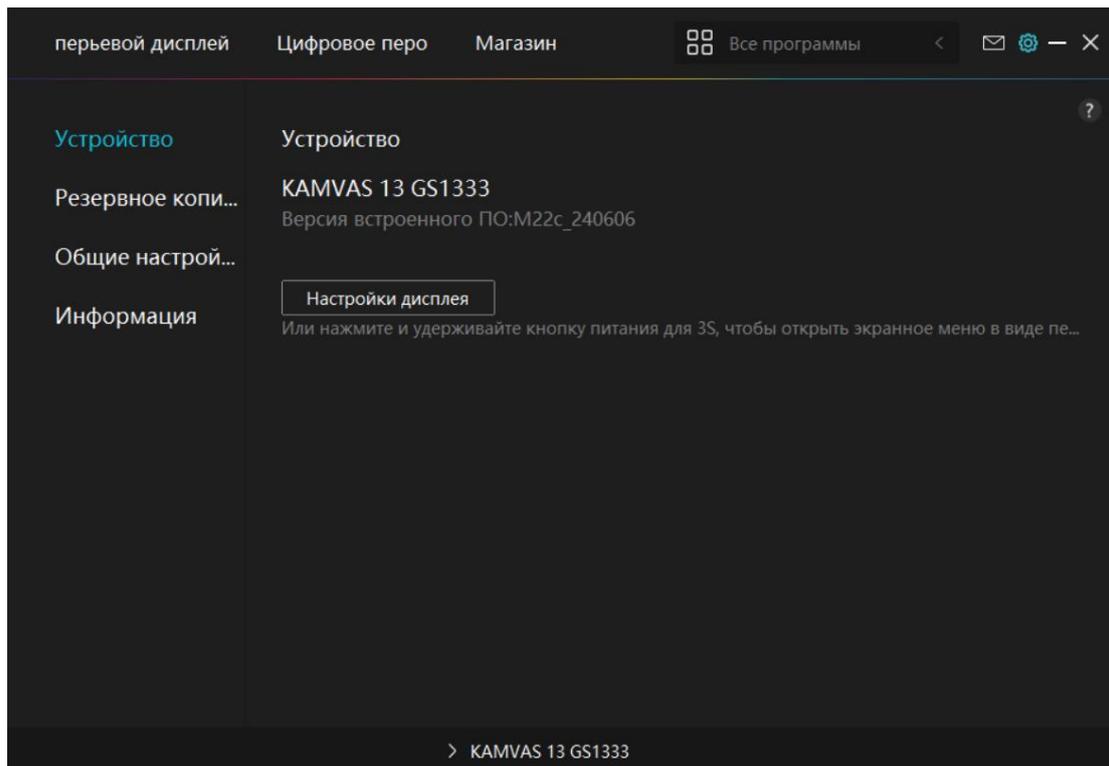
■ Нажмите "По..." ■ Чувствительн...

> KAMVAS 13 GS1333

7.4. Настройка драйвера

7.4.1. Устройство

Вы можете просмотреть информацию о встроенном ПО и подключенном продукте здесь.



* Настройки дисплея

Режим сцены: Можно выбрать "Стандартный режим", "Игровой режим", "Режим видео" и " Пользовательский".

При выборе "Стандартный режим", "Игровой режим" или "Режим кино" можно регулировать значение "Насыщенность", перетаскивая синий ползунок.

При выборе режима "USER" можно регулировать значения "Яркость", "Коэффициент контрастности" и "Насыщенность", перетаскивая синий ползунок.

к.

Яркость: Вы можете перетащить соответствующий ползунок, для настроек и яркости экрана.

Степень контрастности: Вы можете перетащить соответствующий ползунок, для настройки степени контрастности экрана.

Насыщенность: Для настройки насыщенности экрана можно перетащить с соответствующий ползунок.

Цветовая температура: Можно выбрать режимы "6500K", "7500K", "9300K" и ли "USER". В режиме "USER" цветовая температура может быть настроена путем регулировки значений RGB.

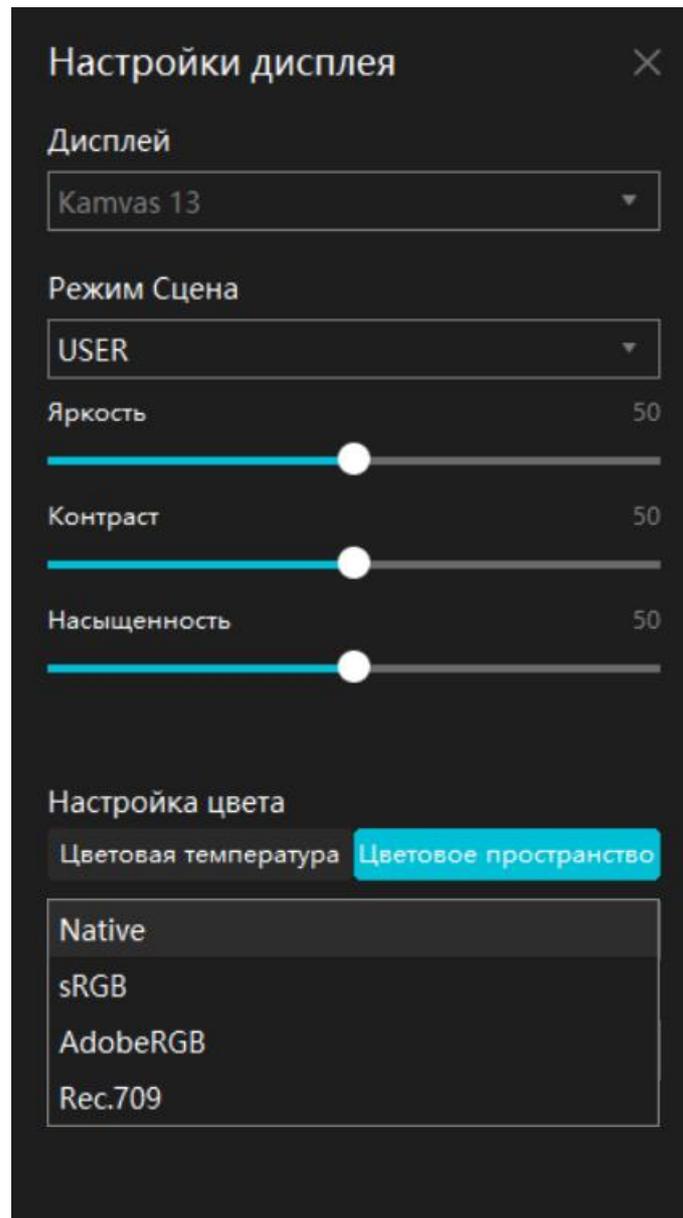
Цветовое Пространство: "Native", "sRGB", "Rec. 709", или "Adobe RGB" могут быть выбраны.

В родном цветовом пространстве "Режим сцены" и "Цветовая температура" могут быть свободно настроены или выбраны.

В то время как в цветовых пространствах sRGB, Adobe RGB и DCI-P3 для обеспечения максимального соответствия стандартам этих трех цветовых пространств в режиме "USER" можно регулировать только "Яркость".

Примечание: Для пользователей macOS функция "Настройки дисплея" доступна только при использовании полнофункционального кабеля USB-C для подключения. Если вы хотите изменить настройки дисплея, используйте для подключения устройства полнофункциональный кабель USB-C или выполните настройки, удерживая кнопку питания в течение 3 с, чтобы вызвать

ать [экранный меню с поддержкой пера](#).



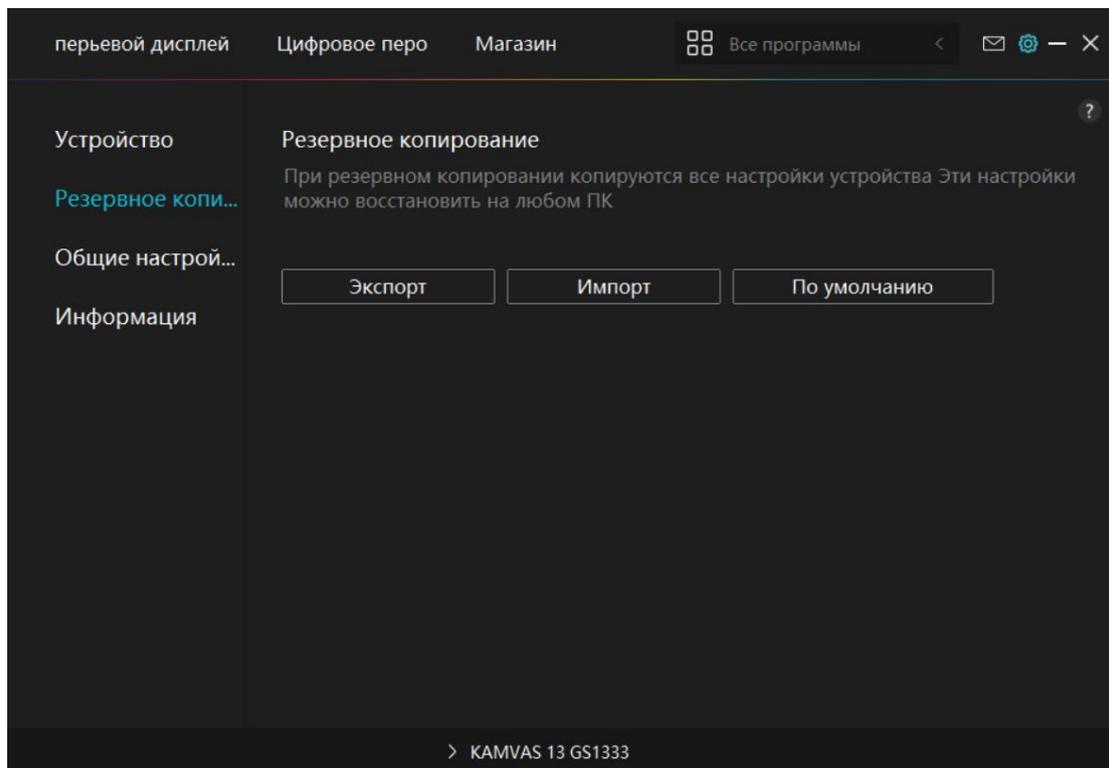
7.4.2. Резервное копирование

Резервная копия содержит все данные о настройках устройства. Эти настройки можно восстановить в любое время, локально или на другом компьютере. Поддерживается импорт и экспорт настроек конфигурации, что позволяет избежать повторных настроек при использовании различных устройств.

Экспорт настроек: Нажмите кнопку Export (Экспорт) для локального экспорта данных текущих настроек.

Импорт настроек: Нажмите кнопку Импорт, откройте файловый менеджер, выберите файл конфигурации, а затем откройте его.

Настройка по умолчанию: Все настройки текущего устройства закрываются и восстанавливаются настройки по умолчанию.



7.4.3. Общие настройки

Язык: Нажмите выпадающую кнопку, чтобы выбрать язык.

Цвет: Вы можете выбрать цвет интерфейса драйвера из тёмного, синего и светлого по

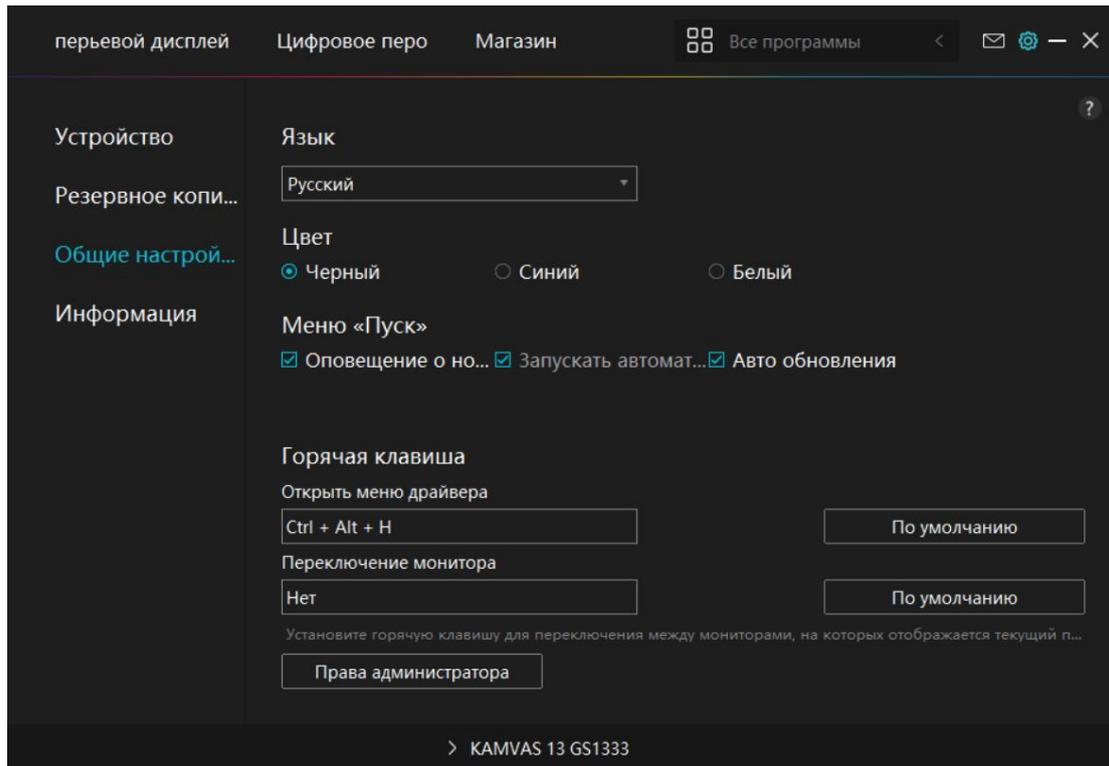
своему усмотрению.

Меню "Пуск": Щелкните, чтобы выбрать параметры загрузки. Щелкните, чтобы включить "Оповещение о новых сообщениях", "Автозапуск" и "Автоматические обновления", которые помогают улучшить наши продукты и услуги и облегчают своевременное ознакомление с новейшими драйверами.

Их также можно отключить в любое время.

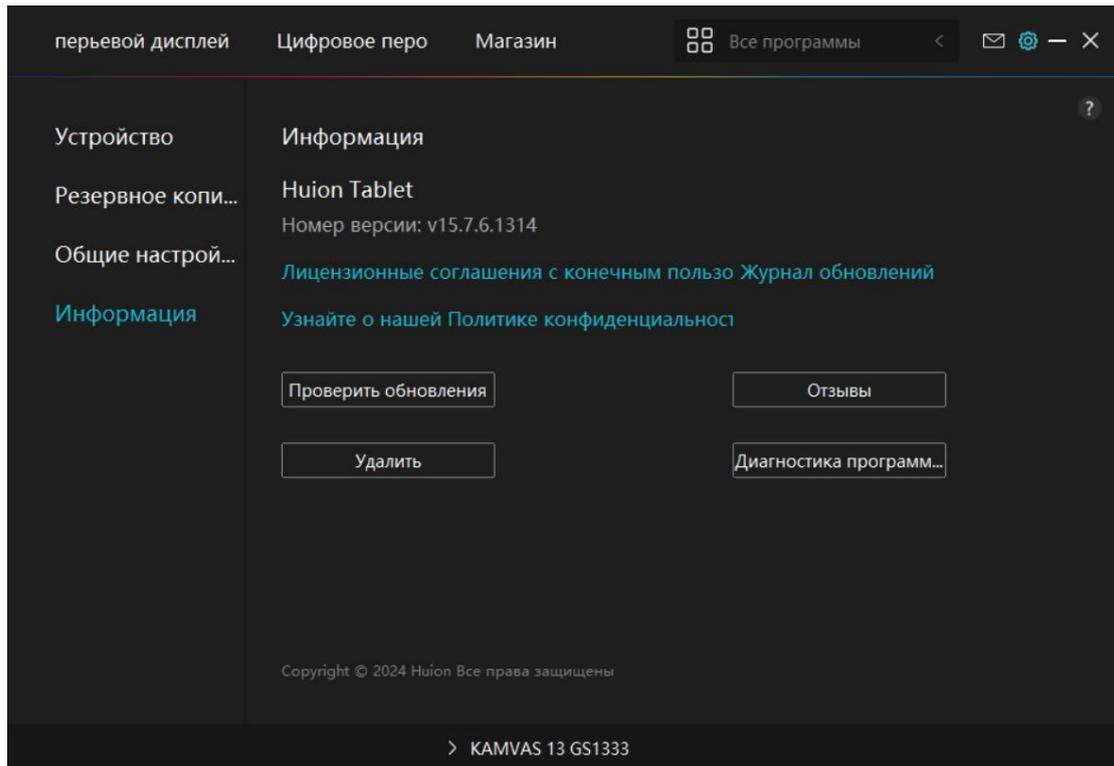
Горячая клавиша: Вы можете назначить горячую клавишу для быстрого вызова интерфейса драйвера в соответствии со своими привычками.

Право Администратора: Этот пункт доступен только для ОС Windows. Драйвер определяет, открыт ли текущий интерфейс драйвера с привилегией администратора или нет. Если он открыт с правами администратора, этот пункт не будет отображаться. Если он не открыт с правами администратора, этот пункт будет отображаться.



7.4.4. Информация

Пользователи могут проверить версию драйвера здесь. Нажмите “Проверить наличие обновлений”, чтобы найти последнюю версию драйвера, а затем, при необходимости, следуйте инструкциям, чтобы обновить драйвер.



7.5. Настройка Регулятора

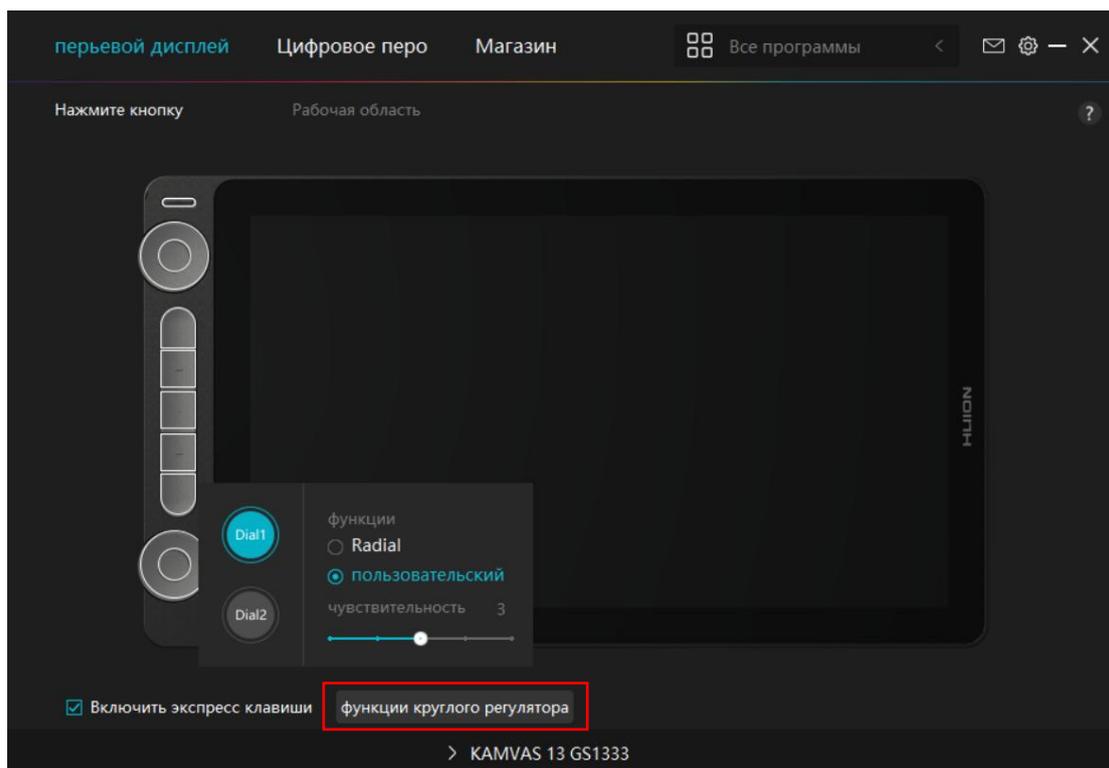
Вы можете перевести регулятор в режим настройки или использовать его для работы с Радиальным меню Windows.

7.5.1. Режим Настройки

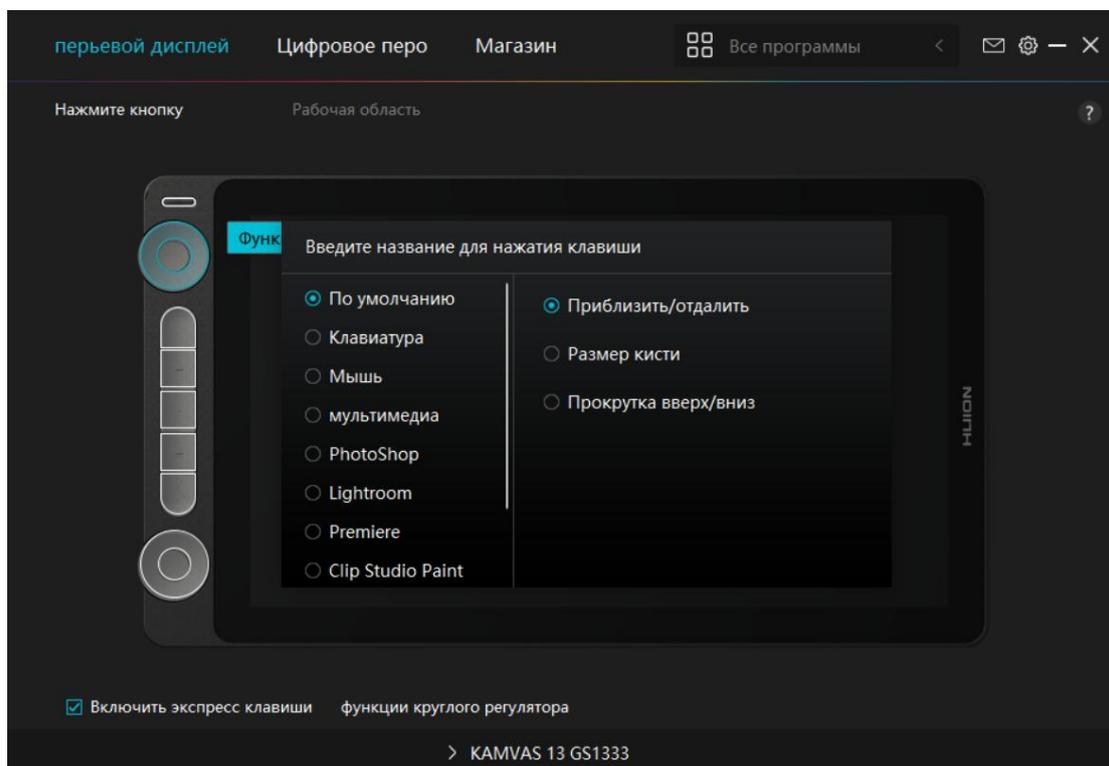
В режиме Настройки вы можете запрограммировать двойные регуляторы соответственно на выполнение разных функций в драйвере.

Инструкция:

1. Откройте драйвер, нажмите «Настройка Регулятора» и выберите Регулятор 1/Регулятор2, чтобы выбрать их функцию.



2. В открытом меню установите любые функции выбранному регулятору.



Функции Регуляторов:

По умолчанию	Три функции регулятора по умолчанию: "Увеличение/умен"
---------------------	--

	<p>ьшение", "Настройка размера кисти" и "Прокрутка вверх/вниз".</p>
Клавиатура	<p>Кликните на поле ввода (По часовой стрелке и Против часовой стрелки) и введите действительные комбинации клавиш, чтобы создать комбинации. После этого, вы можете прокрутить регулятор, чтобы применить настройки.</p>
Мышь	<p>Вы можете настроить регулятор для работы в качестве колеса мыши, которое можно использовать в комбинации с клавишами-модификаторами.</p>
Мультимедиа	<p>Вы можете прокрутить регулятор, чтобы проиграть прошлую песню/прошлый кадр. Вы также можете крутить регулятор, чтобы увеличивать или уменьшать громкость.</p>
Photoshop	<p>Работая с Photoshop, вы можете настроить регулятор для изменения выбранных параметров, размера кисти, жёсткости кисти и прозрачности кисти. Вы также можете использовать регулятор, чтобы переключать слои и проворачивать полотно.</p>
Lightroom	<p>Работая с Lightroom, вы можете настроить регулятор для регулировки выбранных ползунков.</p>
Premiere	<p>Работая с Premiere, вы можете настроить регулятор для перехода на предыдущий/следующий кадр, регулировки выбранных ползунков и приближения/отдаления таймлайна.</p>

Clip Studio Paint	Работая с Clip Studio Paint, вы можете настроить регулятор для приближения/отдаления или проворачивания полотна.
TVPaint Animation	Работая с TVPaint Animation, вы можете настроить регулятор для перехода на предыдущий/следующий кадр, регулировки выбранных параметров и переключения слоёв.
Без функции	После выбора «Нет функции», соответствующая клавиша становится неактивной и при нажатии не будет выполняться никакая команда. Эта настройка помогает отключить клавиши, к которым вы не привыкли.

Примечание: Когда вы настраиваете регулятор для «Мышь», «Мультимедиа», «Photoshop», «Lightroom», «Premiere», «Clip Studio Paint» и «TVPaint Animation», вы можете выбрать «Отменить», чтобы отменить функции Регулятора/Сенсорной кнопки в обратном направлении.

7.3.2. Радиальный Режим

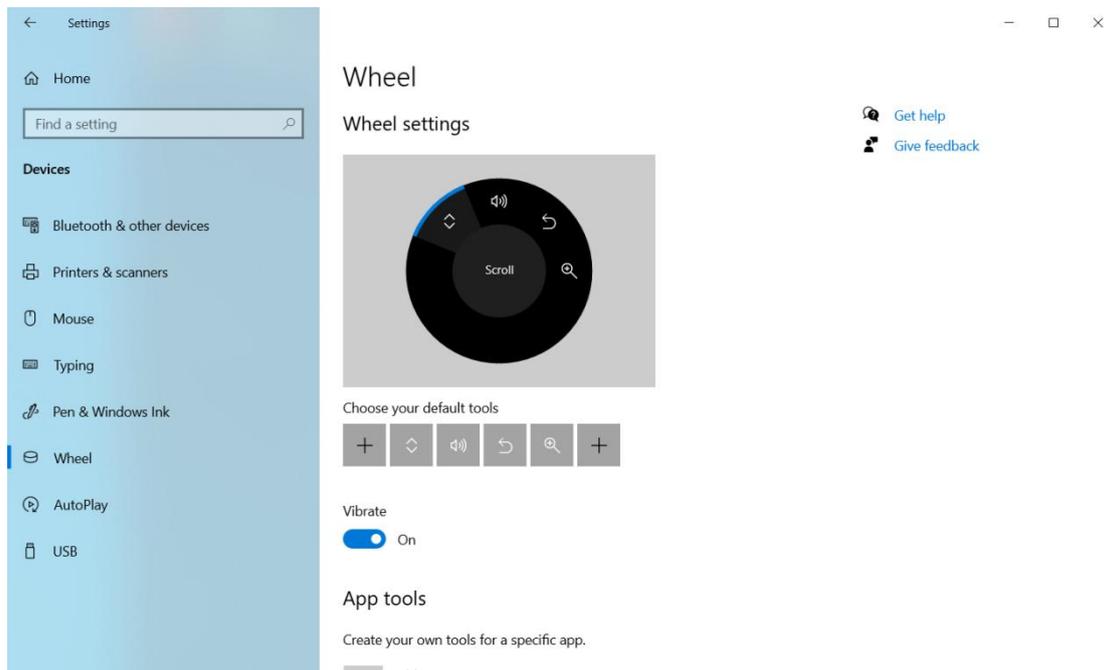
Радиальный режим можно использовать только на операционных системах Windows без установленных или включённых драйверов.

В Радиальном режиме функциональные конфигурации двойных регуляторов остаются такими же.

Инструкция:

1. Убедитесь, что драйвер не установлен или запущен.

2. Acceda a Configuración de Windows > Dispositivos > Rueda.

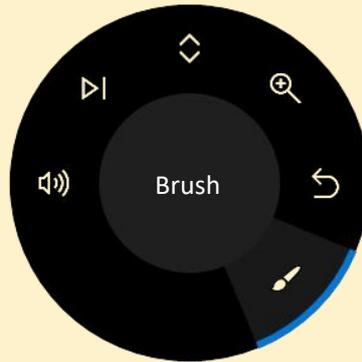


3. Выберите инструменты по умолчанию для Радиального меню или персонализируйте инструменты.

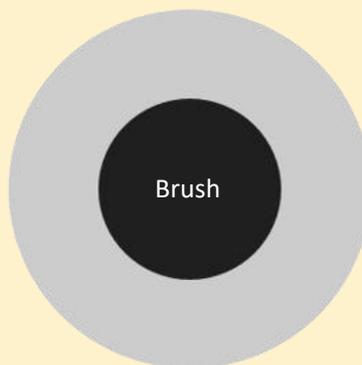
4. Поверните регулятор по часовой стрелке или против часовой стрелки, для его использования.

Совет: На компьютере с Windows 10 или новее регулятор в Радиальном режиме может использоваться в Photoshop для регулировки размера, прозрачности, жёсткости, сглаживания и управления всех кистевых инструментов.

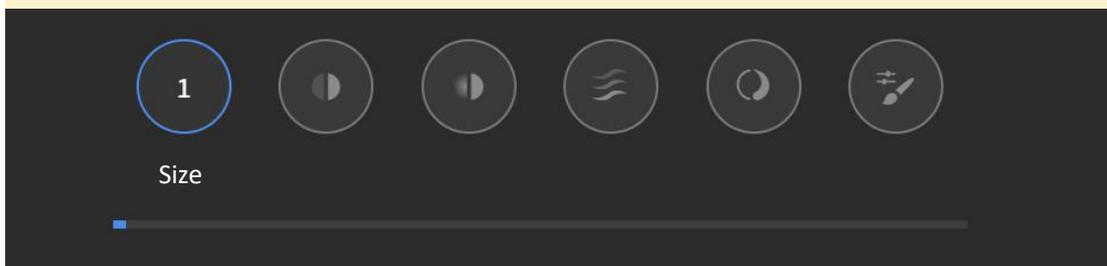
① Нажмите и удерживайте кнопку переключения функции приблизительно 3с, чтобы открыть Радиальное меню, а затем поверните регулятор и выберите иконку кисти.



② Нажмите кнопку переключения функции, чтобы подтвердить выбранную функцию кисти.



③ Когда появится панель «Настройки Кисти» как на картинке ниже, прокрутите регулятор для выбора следующих функций (размер, прозрачность, жёсткость, сглаживание и управление). После выбора соответствующей функции, нажмите кнопку переключения функции, а затем крутите регулятор влево и вправо, чтобы регулировать параметр.



8. Экранное меню с поддержкой пера

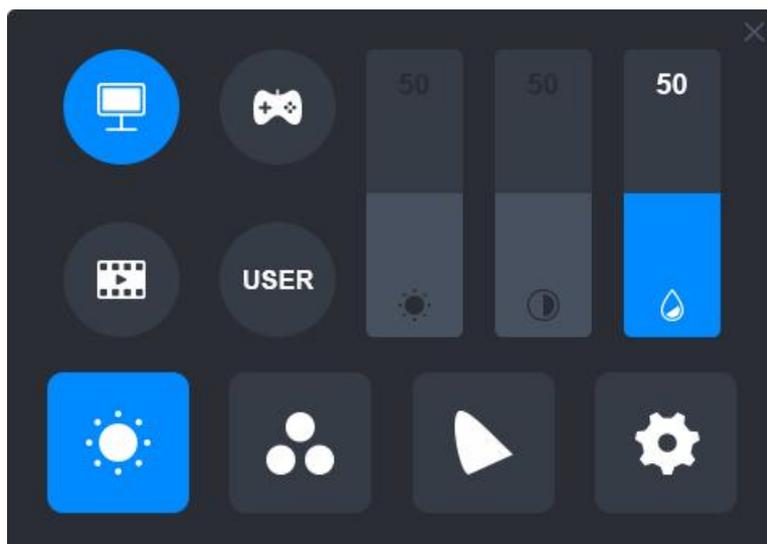
Настройки экранного меню на Kamvas 13 (Gen3) можно выполнять с помощью цифрового пера.

Длительное нажатие кнопки питания в течение 3 с вызывает экранное меню, а затем с помощью цифрового пера можно настроить параметры на экране. Пользовательский интерфейс выполнен в минималистском стиле. Для удовлетворения потребностей пользователей предусмотрены четыре интерфейса, включая интерфейс настройки сюжетных режимов, интерфейс настройки цветовой температуры, интерфейс настройки цветового пространства и интерфейс общих настроек.

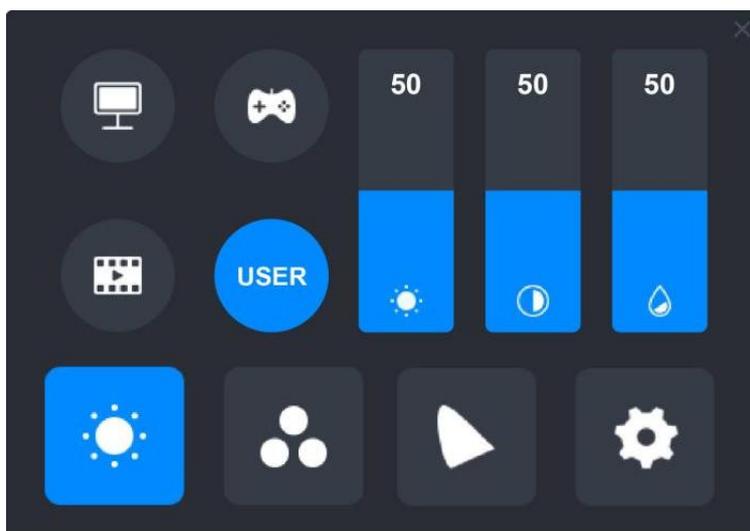
8.1. Режим сцены

Щелкните значок солнца для регулировки яркости. В верхнем левом углу интерфейса можно выбрать четыре режима: «Стандартный режим», «Игровой режим», «Режим кино» и «ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЙ». В правом верхнем углу находятся «Яркость», «Контрастность» и «Насыщенность».

Когда выбран «Стандартный режим», «Игровой режим» или «Режим кино», только третья полоса будет синей, и пользователи могут перетаскивать ее, чтобы отрегулировать насыщенность.



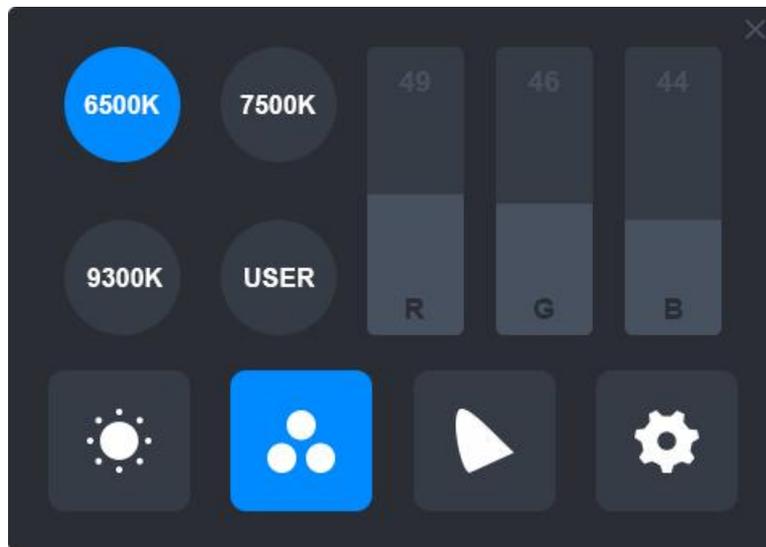
Когда выбран режим «ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЙ», все три полосы будут синими, и пользователи могут настроить яркость, контраст и насыщенность, перетаскивая их.



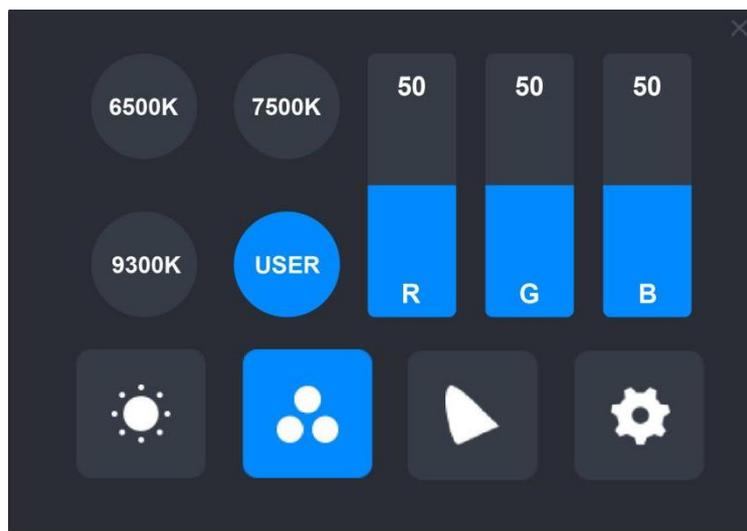
8.2. Настройки цветовой температуры

В левом верхнем углу находятся три стандартных цветовых температуры («6500K», «7500K» и «9300K») и настраиваемый режим «ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЙ». Справа вверху находятся значения цвета RGB: «R (красный)», «G (зеленый)» и «B (синий)».

Если выбрано «6500K», «7500K» или «9300K», все три полосы будут темными, и пользователи не смогут настроить «R (красный)», «G (зеленый)» или «B (синий)»

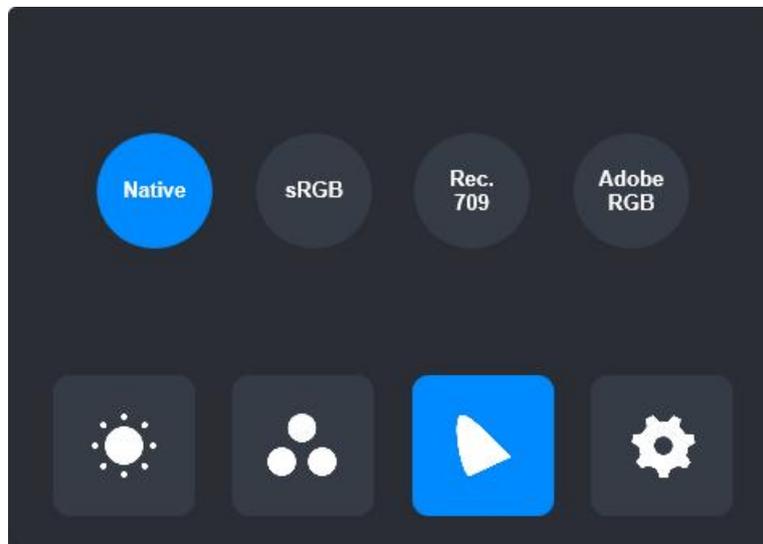


Когда выбран режим «ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЙ», все три полосы будут синими, и пользователи могут отрегулировать «R (красный)», «G (зеленый)» и «B (синий)», перетаскив их соответственно.



8.3. Настройки цветовой гаммы

Четыре цветовых пространства: "Native", "sRGB", "Rec. 709", и "Adobe RGB" отображаются в интерфейсе.



Примечание: В родном цветовом пространстве значения на интерфейсе настроек "Режим сцены" и "Цветовая температура" можно свободно регулировать или выбирать.

В то время как в цветовых пространствах sRGB, Adobe RGB и DCI-P3 для обеспечения максимального соответствия стандартам этих трех цветовых пространств в режиме "USER" можно регулировать только значение "Яркость".



Native

sRGB, Rec.709, Adobe RGB

8.4. Общие настройки

В меню можно выбрать «TypeC», «HDMI», «Full», «4: 3», «16:9» и «Сброс».

- ① TypeC / HDMI: подключение через кабель type-c или HDMI.
- ② ПОЛНЫЙ: изменение видимой области на полноэкранный режим.
- ③ 4: 3: изменение формата изображения видимой области на 4: 3.
- ④ 16: 9: изменение формата изображения видимой области на 16: 9.
- ⑤ Сбросить: все настройки экранного меню будут сброшены до значений по умолчанию.



Примечание: Экранное меню пера автоматически закроется, если в течение нескольких секунд не будет никаких действий.

9. Устранение неполадок

Проблемы	Решения
Графический дисплей не воспринимает нажим пера, в то время как курсор перемещается.	Возможно, вы установили другие драйверы или открыли программу для рисования при установке драйвера. Удалите все драйверы, закройте программы для рисования, а затем переустановите драйвер Huion. Рекомендуется перезагрузить компьютер после завершения установки.
Цифровое перо не работает.	<ol style="list-style-type: none">1. Убедитесь, что вы используете перо, которое изначально поставлялось вместе с дисплеем.2. Убедитесь, что драйвер установлен правильно.
Кнопка не работает.	<ol style="list-style-type: none">1. Убедитесь, что функция кнопки включена в драйвере;2. Убедитесь, что вы правильно определили кнопку.
Компьютер не может перейти в спящий режим.	Не кладите цифровое перо на рабочую область графического дисплея, когда вы им не пользуетесь, иначе компьютер не сможет перейти в спящий режим.
Кнопка цифрового пера не работает.	Кнопки цифрового пера не будут работать, если кончик пера касается рабочей области дисплея или если в вертикальном расстоянии между кончиком пера и дисплеем превышает 10 мм.
Компьютер не может распознать графический дисплей.	Проверьте, хорошо ли работает USB-порт. Если нет, попробуйте другой USB-порт.

Если ваша проблема не решена, нажмите [Часто задаваемые вопросы](#), чтобы просмотреть дополнительные методы устранения неполадок, или отправьте нам электронное письмо (service@huion.com).